

ترجمه انگلیسی این مقاله نیز با عنوان:
Explaining Experts' Values of Iran's Architectural Design Society
در همین شماره مجله به چاپ رسیده است.

مقاله پژوهشی

تبیین ارزش‌های خبرگان جامعه طراحی معماری ایران*

کیومرث سیفی^۱، غلامرضا طلیسچی^{۲**}، امید دژدار^۳

۱. دانشجوی دکتری تخصصی معماری، دانشکده هنر و معماری، دانشگاه آزاد اسلامی واحد همدان، همدان، ایران.
۲. استادیار گروه معماری، دانشکده هنر و معماری، دانشگاه بوعالی سینا همدان، همدان، ایران.
۳. استادیار گروه معماری، دانشکده هنر و معماری، دانشگاه آزاد اسلامی واحد همدان، همدان، ایران.

تاریخ انتشار: ۹۹/۱۲/۰۱

تاریخ پذیرش: ۹۹/۰۶/۱۵

تاریخ دریافت: ۹۸/۱۲/۰۷

چکیده

بیان مسئله: یکی از مباحث اصلی در حوزه روانشناسی اجتماعی مطالعه در خصوص ارزش‌هاست. پرداختن به «ارزش به عنوان عامل هدایتگر رفتار» اصلی بنیادی در این حوزه است که سابقه‌ای نزدیک به یک قرن دارد. مطالعه درباره ارزش‌ها و تأثیر آن بر رفتار به حوزه‌های دیگر نیز وارد شده که یکی از این حوزه‌ها معماری است. اگرچه در حوزه معماری «طراحی به مثابه عملی تأملی» از دهه ۱۹۷۰ میلادی نماینده این دیدگاه است، اما تا کنون بحث ارزش‌ها در معماری ایران مورد مطالعه قرار نگرفته است. در این راستا این پژوهش به دنبال شناسایی ارزش‌های خبرگان در جامعه طراحی معماری ایران، منشأیابی این ارزش‌ها و چگونگی پارادایم ارزشی غالب در این جامعه است.

هدف پژوهش: آشکار کردن الگوی مسلط ارزشی و چارچوب فکری و عملی خبرگان طراحی جامعه معماری ایران است. در واقع این مقاله به دنبال وضوح‌بخشیدن و آشکار کردن ارزش‌ها، منشاً ارزش‌ها و نحوه اندیشه و عمل، منطبق بر ارزش‌های طراحان خبره در جامعه مذکور است.

روش پژوهش: این پژوهش کیفی، به روش میدانی با ابزار مصاحبه عمیق نیمه‌ساختاریافتد، داده‌ها را جمع‌آوری کرده و با روش نظریه داده‌بنیاد آنها را تحلیل کرده است، در این زمینه از نرم‌افزار «مکس کیودا ۲۰۱۸» استفاده شده است.

نتیجه‌گیری: یافته‌ها نشان می‌دهد «نوآوری» اصلی‌ترین ارزش طراحان خبره است و پس از آن «ارزش‌های زیست‌محیطی، تاریخی و سنتی و ارزش‌های اجتماعی» نزد این طراحان اهمیت دارد. نمود خلاصه‌شده مجموعه این ارزش‌ها را می‌توان با عبارت «آینده‌نگری زمینه‌گرا» در قالب پارادایمی معرفی کرد. این ارزش‌ها تحت تأثیر «تلاش شخصی»، «دانشگاه» و فعالیت در «حرفه»، در اندیشه طراحان شکل گرفته است و طراحان بیشتر از رضایت بهره‌برداران و عام مردم، به دنبال «قبولیت نزد نخبگان» هستند.

واژگان کلیدی: ارزش، ارزش در معماری، ارزش‌های طراح، خبرگان جامعه معماری، نوآوری، آینده‌نگری زمینه‌گرا.

* هنر و معماری «دانشگاه آزاد اسلامی واحد همدان» در سال ۱۳۹۹ ارائه شده است.

** نویسنده مسئول: talischi_g@yahoo.com .. ۰۹۱۸۸۱۵۳۵۸۷

این مقاله برگرفته از رساله دکتری «کیومرث سیفی» با عنوان «تبیین ارزش‌های خبرگان جامعه طراحی معماری ایران» است که به راهنمایی دکتر «غلامرضا طلیسچی» و راهنمایی دوم دکتر «امید دژدار» در دانشکده

باعظ از نظر

دارد که بستر تمام مسائل فرد است و ریشه‌ای اصلی برای اعمال انسان به مثابه سازنده، هترمند یا معمار فراهم می‌کند (Alexander & Protzen, 1980, 95). طراحی معماري فعالیتی انسانی، ذهنی، بنیادی، فردی و تعمیم‌ناپذیر است (Dorst, 1997, 65). شون، بوچرل^۱، واکنبرگ^۲ و دیگران به بررسی و توسعه این تئوری پرداخته‌اند (ibid). براساس این نظریه، طراحی بهشت متأثر از ارزش‌های است و عملی تأملی محسوب می‌شود.

در دو دهه اخیر نیز، تألیفات «برایان لاوسون» و «تاچل کراس»، به عنوان پژوهشگران خبرگی در طراحی، الگوهای طراحی توصیف شده از مطالعه خبرگان ارائه می‌دهند که تأثیر و جایگاه ارزش در طراحی را به نمایش می‌گذارند. در الگوی پنج مرحله‌ای لاوسون، اصطلاح تأمل کردن به عنوان یکی از مراحل پنج گانه، شامل تأمل در عمل، تأمل بر عمل و «اصول راهنمایی» است (لاوسون، ۱۳۹۲، ۳۷۶) و اصول راهنمایی شامل باورها، ارزش‌ها و نگرش‌های است (همان، ۲۰۱). بررسی مطالعات کراس نیز درباره طراحان برجسته نشان می‌دهد آنها اصول بنیانی در طراحی خود دارند که «اصول اولیه»^۳ نام دارد (Cross, 2006, 54). اصول راهنمایی در ادبیات لاوسون و اصول اولیه در ادبیات کراس در واقع همان ارزش‌ها، (باورها و نگرش‌های) طراحان است که طراحی از آنها تأثیر می‌پذیرد (Lawson, 2004, 60). بررسی خبرگان نیز نمایشگر ارزش‌مداری طراحی است.

دسته‌بندی‌هایی از ارزش‌ها توسط معماران صورت پذیرفته است. «سیاستین لیرا»^۴ (Lera, 1980) ارزش‌ها را به ارزش‌های زیبایی، اجتماعی، زیست محیطی، سنت، اقتصادی، نوآوری، علمی و ریاضیاتی و ارزش‌هایی براساس جنسیت^۵ دسته‌بندی کرده است (ibid). ارزش‌هایی همچون محیط زیست، ارزش‌های اجتماعی، زیبایی و ارزش‌های تاریخی در پژوهش‌های متعددی تکرار شده است^۶ و این تقسیم‌بندی ارزش در معماری فراگیرتر و نزدیک‌تر به دسته‌بندی‌های حوزه اصلی این مفهوم یعنی روانشناسی اجتماعی است. اگرچه دسته‌بندی‌های دیگر نیز وجود دارد: «ایوار هولم»^۷ ارزش‌های لیرا را در دو دسته درونی و بیرونی فهرست کرده است (Holm, 2006).

از سوی دیگر بسیاری از طراحان مبتدی و دانشجویان به دنبال فهم از چگونگی اندیشه، عمل و ارزش‌های طراحی طراحان خبره و حرفة‌ای هستند. شناسایی اندیشه و فعل طراحان موضوع عرصه «طراحی پژوهی» است. این عرصه عمری شش دهه‌ای دارد. ولی در دو دهه اخیر، شناسایی اندیشه و عمل «طراحان خبره» ضرورت بیشتری یافته است (لاوسون، ۱۳۹۲، ۸).

در پایان این بخش می‌توان گفت در این پژوهش،

مقدمه

واژه ارزش از «valere» به معنای قوی‌بودن، چیره‌بودن و ارزشمند بودن مشتق شده است (Meinert, 1980). ارزش‌ها اهداف، ترجیحات و انگیزه‌هایی مانند امنیت، استقلال، موفقیت و مهربانی هستند که افراد برای دستیابی به آنها تلاش می‌کنند. ارزش‌ها زندگی افراد را جهت می‌دهند، برای افراد اهمیت دارند و افراد به آن می‌اندیشند.

هر فرد دارای تعداد محدودی از ارزش‌های فردی اولویت‌بندی شده است که «سامانه ارزشی»^۸ او را تشکیل می‌دهد. در واقع سامانه ارزشی فرد زمانی به دست می‌آید که ارزش‌های او براساس میزان اهمیت فهرست‌بندی شود (رابینز، ۱۳۸۳، ۳۷۲). سامانه ارزشی هر فرد ساختاری از اعتقادات عمیق اوست که به هسته هویتی او بسیار نزدیک است (Rokeach, 1973, 5).

دلیل اهمیت ارزش این است که «ارزش هدایتگر رفتار است». از آنجا که این ارزش‌ها به عنوان انگیزه و اهداف فرد به شمار می‌آیند، نگرش و رفتار افراد را تعیین می‌کنند (Schwartz, 1996) و ریشه‌هایی از یک فرد در ارزش‌های او نهفته است (Schafer & Tait, 1986).

در خصوص مفهوم ارزش تعاریف معتبری در دوره معاصر صورت پذیرفته است، از این میان مطالعات و تعاریف «میلتون روکیچ»^۹ و «شالم شوارتز»^{۱۰} توفيق بیشتری یافته است. روکیچ ارزش را به عنوان «باوری پایدار از یک وضعیت خاص رفتاری یا یک اظهار پایانی از یک موضوع یا رویداد فردی یا اجتماعی که به حالت مخالف آن ترجیح داده می‌شود»، معرفی می‌کند (Rokeach, 1973, 5 & 18; 1971, 453) او عقیده دارد ارزش یک نوع باور مرکزی در مجموعه باورهای فرد است و چگونگی باید یا نبایدهای رفتاری فرد را تعیین می‌کند. از سوی دیگر تلفیقی از تعاریف گذشته، پیش‌فرض تعريف شوارتز از مفهوم ارزش را شکل می‌دهد (Schwartz, 2006; 2012).

بحث ارزش‌ها و رابطه آن با رفتار موضوع حوزه روانشناسی اجتماعی است. اهمیت ارزش‌ها به عنوان هدایتگر رفتار باعث شده است که مطالعات ارزش در علوم و حوزه‌های مختلف مانند سیاست، اقتصاد، معماری و ... اهمیت بسیاری پیدا کند. به نظر می‌رسد در دهه ۱۹۷۰ میلادی توجه به ارزش‌ها به عنوان هدایتگر رفتار توسط الکساندر (Alexander, 1971) و جونز (Jones, 1977) وارد حوزه معماری شده و این ورود بحث ارزش، به صورت امروزی بی‌تأثیر از روانشناسی اجتماعی و اظهارات نظریه پردازنی همچون میلتون روکیچ نبوده است. الکساندر، در مقام طراحی پژوه، چند سال پس از نظریه روکیچ نظریه خود را بیان می‌کند. او به «ارزشی اصلی» در وجود انسان اعتقاد

مشهور بودن به عنوان طراح، وجود منابع مکتوب درخصوص آنها، کسب جوایز معماری و داوری جوایز معماری است. همه اعضای این جامعه سابقه داوری حرفه‌ای و کسب جوایز ملی یا بین‌المللی را دارند. جامعه نمونه این پژوهش ۲۰ نفر از طراحان حرفه‌ای جامعه معماری ایران^{۱۶} مطابق ملاک‌های مذکور است.

۰. شروع عملیات و نمونه‌گیری نظری

این پژوهش در یک فرایند زمانی سه‌ساله انجام شده است.^{۱۷} در این راستا ۲۰ طراح معماری از جامعه حرفه‌ای، براساس معیارهای مذکور و بهروش نمونه‌گیری نظری مورد مطالعه قرار گرفته است. با توجه به روش گردآوری، راهنمای مصاحبه براساس اهداف و سؤالات پژوهش، پس از دو مورد آزمون نمونه، در سه بخش «زندگی‌نامه»، «تجارب و مصادیق» و «مفهوم تجارب» با ۲۰ سؤال تدقیق شده است. با توجه به روش تحقیق، نمونه‌گیری به صورت نمونه‌گیری نظری صورت پذیرفته است، «نمونه‌گیری نظری، بخشی جدایی‌ناپذیر از رویکرد نظریه داده‌بنیاد است» (Khan, 2014). این نمونه‌گیری به دنبال آن است که پژوهشگر به سراغ جاه، آدم‌ها و رویدادهایی برود که امکان کشف گوناگونی‌ها را به حداقل برساند و تا زمان اشباع‌پذیری، یعنی « نقطه‌ای در حریان شکل‌گیری مقوله‌ها که تحلیل بیشتر منجر به یافتن ویژگی جدید، ابعاد جدید یا روابط جدید نشود» (استراوس و کرین، ۱۳۹۵، ۱۶۵) ادامه یابد. در این راستا پس از هر مصاحبه، داده‌ها تحلیل شده و سپس نمونه بعدی با هدف یافتن نتایج متفاوت انتخاب شده است. در این پژوهش، از نمونه ۱۵ به بعد، مقوله‌ها تکرار شده است، یعنی نظریه به نقطه اشباع رسیده است، اما پژوهشگران برای اطمینان، تا نمونه ۲۰، مصاحبه‌ها را ادامه داده‌اند.

۰. کدگذاری باز

در فرایند تحلیل در ابتدا مصاحبه‌ها پیاده‌سازی شده و با تحلیل سطربه‌سطر متن مصاحبه‌ها، کدهایی مشخص شده است. هر کد اولیه، درون متن مصاحبه، با خطی در زیر مشخص شده و حاوی معنایی است که در [جدول ۱](#) به صورت عبارت معنایی یا کد ثانویه مشخص شده است. هر تعداد عبارت معنایی که هم‌سنخ بوده با عنوانی انتزاعی با نام مفهوم برچسب‌گذاری شده است. این مرحله منتج به یافتن ۳۵۸۵ کد اولیه، ۲۹۲۲ کد ثانویه و ۳۲۱ مفهوم شده است. سپس هر تعداد مفهومی که دارای ساخته‌بندی شده‌اند. سپس هستند در زیر یک مقولهٔ فرعی، که اصطلاحی انتزاعی‌تر از مفهوم است، دسته‌بندی شده‌اند. سپس مقوله‌های فرعی ذیل مقوله‌های اصلی که انتزاعی‌تر هستند، دسته‌بندی شده‌اند. این ۲۳۱ مفهوم ذکر شده به ۴۹ مقولهٔ فرعی تقسیم شده و سپس

هماهنگ با روکیچ و شوارتز، ارزش‌ها به مثابهٔ اصول راهنمای اولویت‌ها، مفاهیم مطلوب مرجح، ترجیحات، اهداف ترجیحی و انگیزش‌ها هستند که با اهمیت نسبی، توسط خود فرد منظم شده‌اند و سامانه ارزشی فرد را تشکیل داده‌اند. وجود این سامانه ارزشی نزد طراحان و هدایتگری آن در طراحی معماری هر طراح مفروض بوده و منطبق بر پارادایم «طراحی به مثابهٔ عمل تأملی»^{۱۸} است که در تاریخ طراحی‌پژوهی در مقابل پارادایم «حل منطقی مسئله»^{۱۹} قرار گرفته است. این مقاله با این مفروضات با راهبرد نظریه داده‌بنیاد به دنبال شناسایی چارچوب ارزشی غالب نزد طراحان خبره جامعه معماری ایران است تا بتواند جوابگوی این سوالات باشد که «ارزش‌های غالب طراحان خبره جامعه معماری ایران چیست؟ منشأ این ارزش‌ها چیست؟ و پارادایم ارزشی غالب این جامعه چگونه است؟» در ادامه ابتدا روش پژوهش و روش انجام و سپس یافته‌های پژوهش به صورت روایی و ترسیم پارادایم آمده است. نتیجه‌گیری پایان بخش مقاله است.

روش و مراحل پژوهش

۰. روش تحلیل

روش تحقیق‌های متفاوتی برای پژوهش‌های کیفی و بنیادی اینچنینی وجود دارد، ولی از آنجا که در نظریه داده‌بنیاد، نظریه نهایی در داده‌ها بنیاد دارد، از نظریه‌های که از مجموعه نظریه‌های موجود اقتباس شده و با آنها تطبیق داده شده است، تبیین بهتری ارائه می‌دهد (سیدمن، ۱۳۹۵). این نظریه شامل سه رویکرد است. رویکرد «نظام‌مند»^{۲۰} که با «استراوس» و «کرین» شناخته می‌شود در بین پژوهشگران مورد توجه بیشتری قرار گرفته است (دانایی‌فر و امامی، ۱۳۸۶). این روش و این رویکرد روش تحلیل این پژوهش است.

۰. روش گردآوری داده‌ها

از آنجا که «مصاحبه می‌تواند عقاید، نگرش‌ها، ادراک و اطلاعات پس‌زمینه مانند دانش خبرگی، حقایق عمیق و توصیف فرایند را نمایان سازد» (Harrell & Bradley, 2009, 24) این روش به صورت عمیق و نیمه‌ساختار یافته‌باز گردآوری داده‌های این مقاله است.

۰. جامعه نمونه

جامعه هدف این پژوهش طراحان حرفه‌ای معماری هستند، یعنی تحصیل کرده‌های معماری که طراحی «حرفه» اصلی آنهاست و به صورت مستمر در دو دهه اخیر به فعالیت در زمینهٔ طراحی اشتغال داشته‌اند و فعالیت طراحی آنها در قالب نهادهایی مانند دفاتر شخصی یا مهندسین مشاور نهادینه شده است. بر این اساس ملاک‌های انتخاب این طراحان شهرت حرفه‌ای به معنای معروف‌بودن و

باعظنظر

جدول ۱. تبدیل کدهای ثانویه به مفاهیم و سپس به مقوله‌های فرعی و تبدیل مقوله‌های فرعی به مقوله‌های اصلی و تعداد نقل قول‌ها. مأخذ: نگارندگان.

ردیف	کدهای ثانویه (عبارات معنایی)	تعداد نقل قول	مفهوم	تعداد نقل قول	تعداد نقل قول	مقوله اصلی	تعداد نقل قول	مقوله فرعی	تعداد نقل قول	مقوله اصلی
۱	گفت‌و‌گو با همکلاسی‌ها	۸	گفت‌و‌گو با دانشجویان دیگر	۲۴	۲۴	دانشجویان	۷۱	معماری دانشگاه	۳۵	یادگیری از دانشجویان سال بالای
۲	هم‌فکری با دانشجویان دیگر	۱۶	گفت‌و‌گو با دانشجویان سال بالای	۱۴	۱۴	دانشجویان	۷۱	معماری دانشگاه	۳۵	یادگیری از دانشجویان سال بالای
۳	گفت‌و‌گو با دانشجویان سال بالای	۲۱	تأثیر آموزش سال بالای‌ها	۱۲	۴	تحقیق و همکاری با دوستان	۱۲	دانشکده	۱۲۱	اساتید دانشگاه
۴	تأثیر آموزش سال بالای‌ها	۸	کار گروهی با هم‌دانشکده‌ای‌ها	۲	۲	یادگیری یک موضوع بنیادی، تحت تأثیر استاد	۱۲۱	اساتید دانشگاه	۱۲۱	یادگیری از اساتید
۵	تحقیق و گفت‌و‌گو با دوستان دانشکده	۴	تأثیر استاد در فهم اهمیت و گستردگی معماری	۴	۴	دقیق‌بودن در معماری، تحت تأثیر آموزش استاد	۱۲۱	اساتید دانشگاه	۱۲۱	چندلایه‌بودن معماری، تحت تأثیر آموزش استاد
۶	کار گروهی با هم‌دانشکده‌ای‌ها	۸	دقيق‌بودن در معماری، تحت تأثیر آموزش استاد	۱	۱	ذوق‌بودن معماری، تحت تأثیر آموزش استاد	۱۲۱	اساتید دانشگاه	۱۲۱	یادگیری از اساتید
۷	یادگیری یک موضوع بنیادی، تحت تأثیر استاد	۲	چندلایه‌بودن معماری، تحت تأثیر آموزش استاد	۲	۲	وجود اساتید خوب	۱۲۱	اساتید دانشگاه	۱۲۱	وجود اساتید
۸	تأثیر استاد در فهم اهمیت و گستردگی معماری	۴	تأثیر اساتید دانشگاه	۳۱	۳۱	تأثیر اساتید دانشگاه	۱۲۱	اساتید دانشگاه	۱۲۱	تأثیر اساتید
۹	دقیق‌بودن در معماری، تحت تأثیر آموزش استاد	۱	جو دانشکده	۳	۳	جو دانشکده	۱۱	محیط دانشگاه	۴	جو دانشکده
۱۰	چندلایه‌بودن معماری، تحت تأثیر آموزش استاد	۲	اتمسفر موجود در دانشکده	۱	۱	اقناعی‌بودن ماهیت معماری، از تأثیرات محیط دانشگاه	۱۱	دانشگاه	۱۱	اتمسفر موجود در دانشگاه
۱۱	چندلایه‌بودن معماری، تحت تأثیر آموزش استاد	۶	تأثیر محیط دانشگاه	۱	۱	یادگیری «به روزبودن» از سیستم دانشگاه	۱۱	محیط دانشگاه	۷	تأثیر محیط دانشگاه
۱۲	تأثیر سیستم دانشگاه	۶	یادگیری «به روزبودن» از سیستم دانشگاه	۱	۱	یادگیری معماری، تحت تأثیر سیستم یک دانشگاه	۱۱	دانشگاه	۱۱	یادگیری «به روزبودن» از سیستم دانشگاه
۱۳	تأثیر سیستم دانشگاه	۶	یادگیری معماری، تحت تأثیر سیستم یک دانشگاه	۲	۲	تأثیر زیاد دانشگاه بر توانایی من	۱۱	سیستم دانشگاه	۲۵	تأثیر زیاد دانشگاه بر توانایی من
۱۴	آموزش، تحت تأثیر یک سیستم دانشگاهی	۳	تأثیر زیاد دانشگاه بر توانایی من	۱	۱	فهم اهمیت طراحی همراه پژوهش، تحت تأثیر دانشگاه	۱۱	دانشگاه	۲۵	فهم اهمیت طراحی همراه پژوهش، تحت تأثیر دانشگاه
۱۵	آموزش، تحت تأثیر یک سیستم دانشگاهی	۳	فهم اهمیت طراحی همراه پژوهش، تحت تأثیر دانشگاه	۲	۲	تأثیر دانشگاه بر یادگیری و توانایی	۱۱	دانشگاه	۲۵	تأثیر دانشگاه بر یادگیری و توانایی
۱۶	اقناعی‌بودن ماهیت معماری، از تأثیرات محیط دانشگاه	۶	تأثیر دانشگاه بر یادگیری و توانایی	۱	۱	تأثیر زیاد دانشگاه بر توانایی من	۱۱	دانشگاه	۲۵	تأثیر زیاد دانشگاه بر توانایی من
۱۷	تأثیر محیط دانشگاه	۶	تأثیر زیاد دانشگاه بر توانایی من	۲	۲	تأثیر زیاد دانشگاه بر توانایی من	۱۱	دانشگاه	۲۵	تأثیر زیاد دانشگاه بر توانایی من
۱۸	تأثیر سیستم دانشگاه	۶	تأثیر زیاد دانشگاه بر توانایی من	۱	۱	تأثیر زیاد دانشگاه بر توانایی من	۱۱	دانشگاه	۲۵	تأثیر زیاد دانشگاه بر توانایی من
۱۹	یادگیری «به روزبودن» از سیستم دانشگاه	۱	تأثیر زیاد دانشگاه بر توانایی من	۱	۱	تأثیر زیاد دانشگاه بر توانایی من	۱۱	دانشگاه	۲۵	تأثیر زیاد دانشگاه بر توانایی من
۲۰	یادگیری معماری، تحت تأثیر سیستم یک دانشگاه	۱	تأثیر زیاد دانشگاه بر توانایی من	۱	۱	تأثیر زیاد دانشگاه بر توانایی من	۱۱	دانشگاه	۲۵	تأثیر زیاد دانشگاه بر توانایی من
۲۱	آموزش، تحت تأثیر یک سیستم دانشگاهی	۲	تأثیر زیاد دانشگاه بر توانایی من	۱	۱	تأثیر زیاد دانشگاه بر توانایی من	۱۱	دانشگاه	۲۵	تأثیر زیاد دانشگاه بر توانایی من
۲۲	تأثیر دانشگاه بر یادگیری و توانایی	۲	تأثیر زیاد دانشگاه بر توانایی من	۱	۱	تأثیر زیاد دانشگاه بر توانایی من	۱۱	دانشگاه	۲۵	تأثیر زیاد دانشگاه بر توانایی من
۲۳	تأثیر زیاد دانشگاه بر توانایی من	۳	تأثیر زیاد دانشگاه بر توانایی من	۱	۱	تأثیر زیاد دانشگاه بر توانایی من	۱۱	دانشگاه	۲۵	تأثیر زیاد دانشگاه بر توانایی من
۲۴	فهم اهمیت طراحی همراه پژوهش، تحت تأثیر دانشگاه	۱	تأثیر زیاد دانشگاه بر توانایی من	۱	۱	تأثیر زیاد دانشگاه بر توانایی من	۱۱	دانشگاه	۲۵	تأثیر زیاد دانشگاه بر توانایی من
۲۵	تأثیر دانشگاه بر فهم من از اهمیت گفتمان	۱	تأثیر زیاد دانشگاه بر توانایی من	۱	۱	تأثیر زیاد دانشگاه بر توانایی من	۱۱	دانشگاه	۲۵	تأثیر زیاد دانشگاه بر توانایی من
۲۶	تأثیر دانشگاه بر دانش من	۱	تأثیر زیاد دانشگاه بر توانایی من	۱	۱	تأثیر زیاد دانشگاه بر توانایی من	۱۱	دانشگاه	۲۵	تأثیر زیاد دانشگاه بر توانایی من
۲۷	یادگیری از دانشگاه	۷	تأثیر زیاد دانشگاه بر توانایی من	۱	۱	تأثیر زیاد دانشگاه بر توانایی من	۱۱	دانشگاه	۲۵	تأثیر زیاد دانشگاه بر توانایی من
۲۸	تأثیر سیستم مدارس معماری خارج از ایران	۳	تأثیر سیستم مدارس معماری خارج از ایران	۳	۳	تأثیر سیستم مدارس معماری خارج از ایران	۱۱	دانشگاه	۲۵	تأثیر سیستم مدارس معماری خارج از ایران

به صورت مدل پارادایمی به تفکیک شرایط، راهبرد، پیامد در **تصویر ۱** آمده است.

• مقوله هسته‌ای: آینده‌نگری زمینه‌گرا

ایده یا «پدیده اصلی» فرایند تحلیل داده‌ها در یک پژوهش است (Creswell, 2012). مقوله هسته‌ای در هر پژوهش عبارت یا فهرستی است که معرف پدیده اصلی پژوهش است. در این پژوهش، مقوله هسته‌ای معرف سامانه ارزشی غالب در جامعه مورد نظر است که با عبارت «آینده‌نگری زمینه‌گرا» معروف شده است، یعنی ارزش‌های اصلی این جامعه را می‌توان با این عبارت معرفی کرد که به مثابه هدف، ترجیح و انگیزه غالب طراحان خبره جامعه معماری است. این مقوله هسته‌ای با سه مقوله فرعی تعریف می‌شود که شامل «آینده‌گرایی»، «معماری اثرگذار» و «منطقه‌گرایی» است. در ادامه تعریف این سه مقوله با هدف تشریح پدیده اصلی آمده است.^{۱۹}

- آینده‌گرایی

این مقوله در واقع حرکت به سمت آینده، نوگرایی و آینده‌گرایی در مقابل محافظه‌کاری را نمایش می‌دهد، جهانی‌شدن، توسعه، پیشگامی، پیشرفت و پیشبرد معماری را مطرح می‌کند و عامل حرکت و توسعه مرزهای معماری ارتقای معماری توسط خود معماري تلقی می‌شود. به نظر می‌رسد این دیدگاه منطبق با دیدگاه «معماری پیشرو» در جهان معاصر غرب است. حرکت معماری به‌سوی آینده با ایجاد نوآوری، منطبق با دیدگاه‌های جهانی، توصیف‌گر این مقوله است. در این راستا می‌توان به این بخش از مصاحبه با طراحان استناد کرد:

«بی‌رو در بایستی شما اون راههایی که رفتی رو هیچ دوست نداری برگردی اون راه رو تکرار کنی، یعنی دنبال یه راه تازه می‌گردی که بتونی بگی آقا یه گام از اثر قبلی او مدم جلوتر» (**قانونی، ۱۳۹۸**).

«خیلی مسائل هست؛ اینکه بالاخره با جریان جهانی (در واقع) معماری سیر داری می‌کنی و مرتب حرکت می‌کنی، اینکه چه مسائلی در جهان مطرح می‌شه» (**احمدی، ۱۳۹۷**).

«بدیع‌بودن ایده برآم مهمه، کپی‌بودن ایده، چیزی که الان بی‌تعارف بگم، این کپی‌کردن نه فقط بین دانشجوهای ما، بلکه بین نخبگان ما هم شیوع داره» (**شکوفی، ۱۳۹۶**).

- معماری اثرگذار

علاوه بر موضوع آینده‌گرایی، برای طراحان اثرگذاربودن اثر معماري بر مسائلی همچون اقتصاد، اجتماع، شیوه زندگی، حتی ذائقه مردم و دیگر معماران اهمیت داشته و طراحان به دنبال رسیدن به آن هدف هستند. به صورت ماهوی رد پای «آینده‌نگری» در این مقوله محسوس است. استنادهایی در این زمینه آمده است.

مقوله‌های فرعی به ۱۵ مقوله اصلی تقلیل یافته است. در راستای درک بهتر از مراحل کدگذاری باز در **جدول ۱**، نحوه رسیدن از کدهای ثانویه به مقوله «دانشگاه» به عنوان مقوله اصلی ارائه شده است. کدهای ثانویه (**بنگرید به جدول ۱**) از ۲۳ کد اولیه به دست آمده است.

• کدگذاری محوري

مقوله‌های اصلی با مقوله‌های فرعی که این مقوله‌ها از آنها برخاسته است، ارتباط داده شده است، یعنی برای شناسایی جزئیات بیشتر فرایند معکوس آنچه تا حال انجام شده، رخ داده است و ارتباط مقوله‌های اصلی با مقوله‌ها فرعی بررسی شده است. ابعاد و ویژگی‌های این مقوله‌ها و مقوله‌های فرعی به صورت گزارش ثبت شده است. این مرحله کدگذاری محوري است که گزارش آن در قسمت یافته‌ها ارائه شده است.

• کدگذاری گزینشی

در این نوع کدگذاری چند اقدام صورت می‌پذیرد، اول اصلی‌ترین مقوله به عنوان مقوله هسته‌ای پرورانده شده و بعد مقوله‌های دیگر به مقوله اصلی اضافه شده است، سپس خط سیر داستان استخراج شده است و پیش‌نظريه شکل گرفته و در چند مرحله، با حذف اضافات و پروراندن مقوله‌های ناقص، پالایش شده است. برای انجام مراحل کدگذاری از نرم‌افزار «مکس‌کیودا ۲۰۱۸»^{۲۰}، به عنوان نرم‌افزار تحلیل داده‌ها، استفاده شده است.

• پایابی و روایی

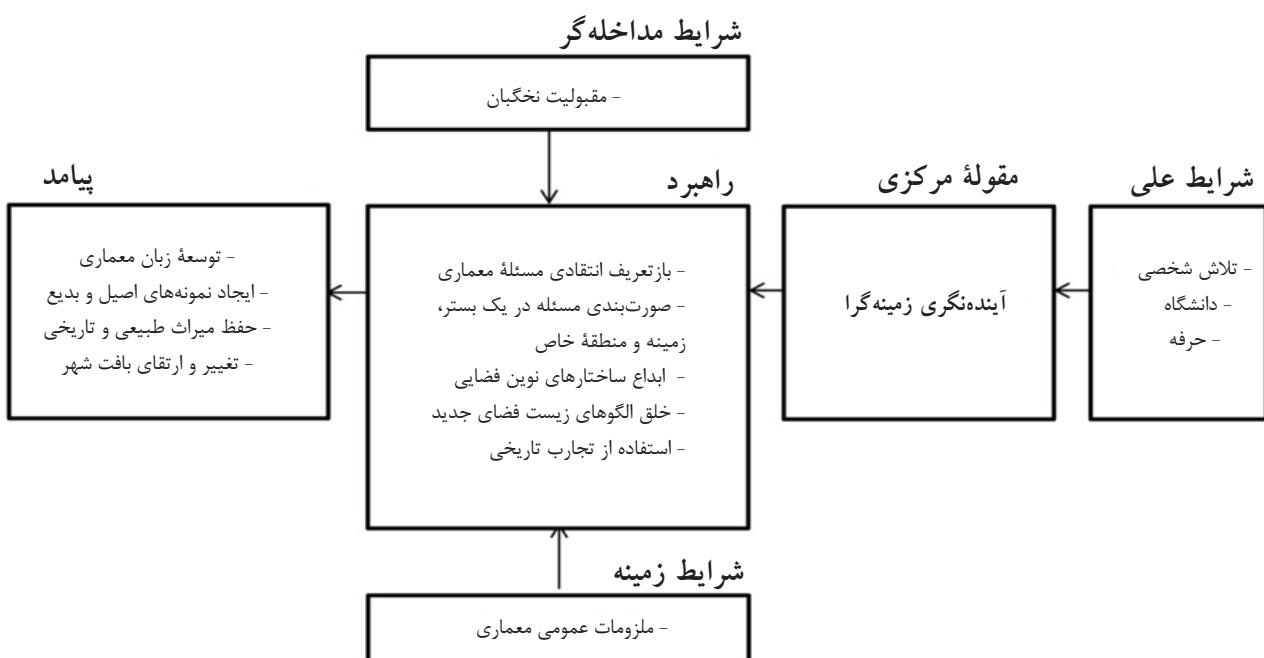
«پا در واقعیت داشتن» یافته‌ها و کفايت فرایند پژوهش عوامل اعتبار این روش است (**استراوس و کربین، ۱۳۹۵**). اعتبار این روش است (**استراوس و کربین، ۱۳۹۵**) که روایی و پایابی پژوهش را نشان می‌دهد. در این راستا ۴ اقدام صورت پذیرفته است، اول تمام کدهای مستخرج از داده‌ها، در چند مرحله با نتیجه مقایسه شده است، در مرحله بعد دو استاد راهنمایی به همراه نگارنده اول به صورت جدا از هم سه نمونه از مصاحبه‌ها را کدگذاری کرده‌اند تا نتایج را با یکدیگر مقایسه کنند، در مرحله بعد نظریه برای تمام افراد جامعه نمونه ارسال شده است، ۱۴ نفر از طراحان پاسخ‌گو بوده و ۶ نفر از آنها نظراتی در راستای تغییر پارادایم ارائه داده‌اند، تحت تأثیر این اقدامات نتایج نهایی پرورانده شده و علاوه بر این، در ارائه مقاله، نمونه‌هایی از نوع کدگذاری‌ها و مراحل رسیدن به مقوله‌ها ارائه شده تا خواننده بتواند فرایند را قضاوت کند، زیرا «کفايت فرایند پژوهش در این روش می‌تواند توسط خواننده‌های تحقیق قضاؤت شود» (Corbin & Strauss, 1990).

یافته‌های پژوهش

فهرست مقوله‌های اصلی و فرعی پژوهش در **جدول ۲** و

جدول ۲. مقوله‌های اصلی و فرعی در قالب مؤلفه‌های پارادایمی. مأخذ: نگارندگان.

پیامد	کنش / راهبرد	شرایط مداخله‌گر	شرایط زمینه‌ای	شرایط علی	مفهومهای هسته‌ای
- توسعه زبان معماری: متمازیبودن فرم و فضای نوآوری	- بازتعریف انتقادی مسئله معماری: بازبینی موضوع‌ها، بازتعریف مسئله پژوهش، ایجاد پرسش درمورد یک موضوع	- مقبولیت نخبگان: کسب جایزه معماری، برنده شدن در مسابقه، چاپ آثار در مجلات، مقبولیت از سوی معماران دیگر، مقبولیت نزد طراح	- ملزمات عمومی معماری: بررسی اقتصاد، تحلیل ضوابط، بررسی عملکرد، توجه به خواست کارفرما، بررسی نیازهای بهره‌بردار، زیبایی، توجه به هندسه، تأسیسات پژوهش، سازه پژوهش، مصالح، بهره‌گیری از تکنولوژی	- تلاش شخصی: تمرین و تجربه طراحی، مطالعه، تجربه هنرهای دیگر	- تلاش شخصی: تمرین و تجربه طراحی، مطالعه، تجربه هنرهای دیگر
- ایجاد نمونه‌های اصیل و بدیع: شکل‌گیری فضای جدید و خلاقانه، تجربه جدید فضایی	- ابداع ساختارهای نوین فضایی: ساختار جدید فضایی، نوآوری	- صورت‌بندی مسئله در یک بستر، زمینه و منطقه خاص: توجه به بستر زمینه‌گرایی منطقه‌گرایی	- معماری دانشگاه، محیط دانشگاه، اساتید دانشگاه، سیستم دانشگاه	- دانشگاه: دانشجویان	- دانشگاه: دانشجویان
- حفظ میراث طبیعی و تاریخی: حفظ میراث طبیعی، حفظ میراث تاریخی	- استفاده از تجارب تاریخی: بهره‌گیری از عماری گذشته، بهره‌گیری از هنر گذشته، بهره‌گیری از فرهنگ گذشته	- خلق الگوهای نوین زیست-فضا: ایجاد الگو	- حرفه: همکاران ماهرتر در گروه طراحی، همکاران خبرة جامعه معماری، کار گروهی، همکاری با شرکت‌های بزرگ	- حرفه: همکاران ماهرتر در گروه طراحی، همکاران خبرة جامعه معماری، کار گروهی، همکاری با شرکت‌های بزرگ	- حرفه: همکاران ماهرتر در گروه طراحی، همکاران خبرة جامعه معماری، کار گروهی، همکاری با شرکت‌های بزرگ
- تغییر و ارتقای بافت شهر: زنده شدن فضاهای شهری، ارتقای فضای شهری در تلفیق با شهری طبیعت	- خلق الگوهای نوین زیست-فضا: ایجاد الگو				



تصویر ۱. پارادایم غالب بر خبرگان طراحی جامعه معماری ایران. مأخذ: نگارندگان.

است: شرایط علی، شرایط مداخله‌گر و شرایط زمینه‌ای (Creswell, 2012).

- شرایط علی

به آن دسته از شرایطی که بر پدیده‌ها (مفهومه‌های) اثر می‌گذارند شرایط علی یا سبب‌ساز گفته می‌شود (ibid.). شرایط علی یا سبب‌ساز سبب ایجاد مقوله هسته‌ای هستند. در واقع در این پژوهش «شرایط علی» معرف «منشا ارزش‌های» طراحان هستند. این شرایط از سوی طراحان در وهله اول «تلاش شخصی» عنوان شده است، علاوه بر تلاش شخصی «دانشگاه» و «فعالیت در حرفه» موارد دیگر سبب‌ساز مقوله هسته‌ای هستند، برای مثال تحت تأثیر یک استاد یا یک سیستم در دانشگاه یک ارزش برای طراح شکل می‌گیرد، در ادامه این سه مقوله تشریح شده است:

- تلاش شخصی: اگرچه نمودهای متفاوتی برای تلاش شخصی وجود دارد، اما در این پژوهش این مقوله به صورت غالب در «تمرین و تجربه طراحی»، «مطالعه»، «تجربه در هنرهای دیگر» قابل پیگیری است که استنادهایی در این زمینه آمده است:

«حوزه معماری حوزه گسترده‌ایه. در مقاطعی از زمان لازمه شما در هر بخش از این خرد تخصص‌ها کنجکاو باشی، فعال باشی، تلاش کنی و تمرین بکنی، ولی برای ما که کار عملی کردیم، در کنار همه اینها می‌توانه مطالعه باشه، می‌تونه تجربه کردن باشه. خود فعل طراحی کردن خیلی مهمه» (مجیدی، ۱۳۹۷).

«می‌دونید من خودم نقاشی می‌کنم، یه مدت هم مجسمه‌سازی می‌کردم، به همین خاطر بهم می‌گن تو ترکیب‌ها رو خوب می‌فهمم» (رفعی، ۱۳۹۸).

«برای من اصولاً معماری کردن یک نوع تمرین و یادگیری مدامه و همون زمان هم خوب مسابقات بین‌المللی شرکت می‌کردم و تمرین معماری من اصولاً از این طریق بوده» (بالزاده، ۱۳۹۸).

- دانشگاه: دانشگاه به عنوان عامل سبب‌ساز ارزش‌ها یا مقوله هسته‌ای شامل مقوله‌های «محیط و سیستم دانشگاه»، «اساتید» و «تأثیر دانشجویان دیگر» دانشگاه است که استنادهایی در ادامه آمده است:

«اونچه که من در دانشکده به دست آوردم همکار و دوسته، به نظرم تحقیق و گفت‌و‌گو با این همکاران پرنگه» (دباغ، ۱۳۹۶).

«کار گروهی چیزی بود که از ام.آی.تی^{۲۲} یاد گرفتم، تو تورنتو و بعد از اون هاروارد و بعد از اون ام.آی.تی یه چیزی یاد گرفتم؛ اینکه متوجه شدم یه چیز وجود داره به اسم تفکر انتقادی» (نبیان، ۱۳۹۶).

«طرح من به نیت این نبود که یه پروژه معماری شکل بگیره، برای این بود که با ذائقه مردم منطبق بشه تا مردم تکرارش کنن و بافت براساس اون شکل بگیره» (نیکبخت، ۱۳۹۶).

«دفتر ما چه در کاربری مسکونی چه در کاربری‌های عمومی سعی می‌کنه الگوهای جدید ارائه بده که بتونه نحوه زندگی رو ارتقا بده یا تجربیات آدم‌ها رو ارتقا بده و متفاوت بکنه» (ایلخانی، ۱۳۹۶).

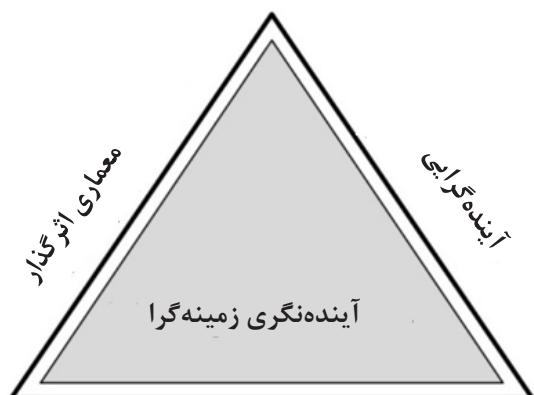
«ما یه جوری جنبه تأثیرگذاری روی آدم‌ها رو سعی می‌کنیم پررنگ کنیم. پس وقتی کسی وارد کار من می‌شه با یه دیدگاه دیگه‌ای برخود می‌کنه. خب یه جوری تأثیرگذاری روی اون آدم داره» (شکوهیان، ۱۳۹۸).

- منطقه‌گرایی

غالب این طراحان نگاهی به بستر، زمینه و منطقه دارند. به نظر می‌رسد پیشینه غنی تمدن و فرهنگ ایران موجب این موضوع است و بهانه بسیاری از تصمیمات در آثار این طراحان اصول مستخرج از پیشینه منطقه است. واژه «زمینه‌گرایی» در مقوله هسته‌ای نماینده تلخیص شده این مقوله است. بخشی از مصاحبه‌ها در این راستا ارائه شده است: «در اصل چون تو یه سرزمینی بزرگ شدند که این سرزمین شرایط خاصی داشته از لحاظ اقلیمی، شرایطش از لحاظ پوتنشیال‌های^{۲۳} درونی‌ش یا هر چیز دیگه‌ای بنابراین کنترکست^{۲۴} هم خیلی مهم بوده» (احمدی، ۱۳۹۷). مقوله هسته‌ای در قالب مدل تصویر ۲ آمده است.

۰. شرایط

مجموعه رویدادهایی که سبب، موقعیت و مسائل مربوط به یک پدیده را خلق می‌کنند شرایط است. شرایط می‌تواند برخاسته از زمان، مکان، فرهنگ، قوانین، باورها و غیره باشد (استراوس و کربین، ۱۳۹۵). این شرایط شامل سه دسته



منطقه‌گرایی

تصویر ۲. مدل مقوله هسته‌ای و مؤلفه‌های آن. مأخذ: نگارندگان.

علی، مقوله هستهای و راهبردهاست. در این پژوهش مقبولیت نخبگان همواره عامل تقویت یا تعدیل ارزش‌های طراحان جامعه است. برای مثال جایزه‌بردن یک پروژه یا چاپ شدن آن در یک نشریه عامل تأیید ارزش‌هایی است که پروژه براساس آن طرح شده است.

- مقبولیت نخبگان: مقبولیت نخبگان با نمودهای «کسب جایزهٔ معماری»، «برنده‌شدن در مسابقه»، «چاپ آثار در مجلات»، «مقبولیت از سوی معماران دیگر» و «مقبولیت نزد طراح» ظهرور یافته است، استنادهایی در ادامه آمده است:

«آرکیتایزر^{۲۵} رو بُرده، آرکیتایزر^{۲۶}، یه دونه هم پول ویژن^{۲۶} بود توی فرانسه، اونجا هم این برنده شد» (رفیعی، ۱۳۹۸). «خونهٔ دریابندی رو ببین، برای اینه که توی مجلات معماری چاپ شده بود و توجه‌ها رو جلب کرده بود» (کلانتری طالقانی، ۱۳۹۸).

«چه جوری می‌تونه معماری کمک کنه که جامعه بهتر بشه و شما به عنوان طراح بتونین به انسانیت خودتون برسید و ما همه‌مون دنبال اونیم» (فیروز، ۱۳۹۷).

«در سال ۹۳ این پروژه در جایزهٔ معمار چهارم شد، یعنی برگزیده شد، تقدیر شد و سال بعد در هنر و معماری دوم شد» (فتحت، ۱۳۹۸).

- کنش‌ها و راهبردها

اقدامات یا کنش و واکنش‌های خاص ناشی از پدیده اصلی است (Creswell, 2012). در این پژوهش در ۵ نمود ظاهر شده است. این مقوله‌ها راهبرد متأثر از ارزش‌های طراحان بوده و تحت تأثیر شرایط مداخله‌گر و شرایط زمینه‌ای است، برای مثال یکی از نمودهای مقوله هستهای که «نوآوری» است با راهبرد «ابداع ساختارهای نوین فضایی» شکل می‌گیرد.

- بازتعريف انتقادی مسئلهٔ معماری: این مقوله در سه مقولهٔ فرعی «بازبینی موضوع‌ها»، «بازتعريف مسئلهٔ پروژه» و «ایجاد پرسش درمورد یک موضوع» ظهرور یافته است. همواره خبرگان این جامعه مسئلهٔ کارفرما را بازتعريف می‌کنند، پروژه‌ها را به صورت نهادها دیده و منتقدانه به بدیهیات می‌نگرند و سطوح مختلف موضوعات را بازبینی می‌کنند. در ادامه استنادهایی ارائه شده است:

«پنجوه به خیابون چه مفهومی داره در جمهوری اسلامی؟ مثلاً چرا ما باید دستشویی رو در ورودی بذاریم؟ چرا درش باید در ورودی باشه؟» (فیروز، ۱۳۹۷).

یک کتاب از ما چاپ می‌شه که توی این کتاب به این موضوع خیلی توجه می‌شه که موضوع دوباره تعریف کردن صورت‌مسئله و خلاقیت در ایجاد صورت‌مسئله خلاقانه در ابتدای پروژه هستش» (دباغ، ۱۳۹۶).

«بدون شک از کسایی که رو من اثر گذاشتند استادای من بودن که من زیر دست اونا بزرگ شدم» (فیروز، ۱۳۹۷). - حرفه: حضور و فعالیت در حرفه عامل علی دیگری است که سبب‌ساز ارزش‌ها یا مقوله هستهای است، نمودهای آن در «همکاران گروه طراحی» و «کار با ماهرترها»، «همکاران خبره جامعهٔ معماری»، «کار گروهی» و «همکاری با شرکت‌های بزرگ» تشریح شده و استنادهایی در ادامه آمده است:

«رامبد^{۲۷} یک معمار به معنای واقعیشه. بنابراین تجربه شراکت با رامبد تو پروژه‌های حرفه‌ای رو من خیلی تأثیر گذاشت» (نبیان، ۱۳۹۶).

«خب اونجا یه مهندسی مشاوره بود، قدر بود، کار شهرسازی، کار معماری و به هر حال همه از نخبگان و این مشاور خیلی رو من تأثیرگذار بود» (نیکبخت، ۱۳۹۶).

«مثلاً پای تلفن من با محمد مجیدی یه چیزی درمورد دفترش می‌گه، من یه چیزی یاد می‌گیرم، رضا دانشمنیر رو توی یه لکچر^{۲۸} می‌بینم، تأثیر می‌ذاره روم، به قضیه فکر می‌کنم» (نبیان، ۱۳۹۶).

- شرایط زمینه‌ای

شرایط ویژه‌ای است که بر راهبردها تأثیرگذار است (Creswell, 2012). تلاقی شرایط علی و مداخله‌گر است و دامنهٔ مقوله هسته در این زمینه تعیین می‌شود (استراوس و کربین، ۱۳۹۵). در واقع عاملی که مقوله هستهای در آن متجلی می‌شود شرایط زمینه‌ای است. ملزمات عمومی معماری شرایط زمینه‌ای این پژوهش است، برای مثال نوع برخورد طراح با یک ضابطه (نمودی از شرایط زمینه) می‌تواند عاملی برای یک موضوع خلاقانه (نمودی از مقوله هستهای) در پروژه باشد.

- ملزمات عمومی معماری: مقوله‌های فرعی شکل دهنده این مقوله توسط همه نمونه‌ها بیان شده و به عنوان الزام عمومی معرفی شده است، این مقوله در نمودهای «خواست کارفرما، اقتصاد پروژه، مسئلهٔ سازه، تأسیسات و ...» مطابق جدول ۲ قابل بیان است. استنادی در ادامه آمده است: «در بسیاری از پروژه‌های ما خود تحلیل و تفسیر ضوابطی که به نظر می‌یاد خیلی دست‌و بال طراح رو می‌بندد، موضوعی بوده که تحلیل کردیم، سعی کردیم از توش یک ظرفیت‌ها و قابلیت‌هایی رو استخراج کنیم و همونو دستمایه کارمنون قرار بدم» (مجیدی، ۱۳۹۷).

- شرایط مداخله‌گر

شرایط مداخله‌گر شرایط علی را تعدیل می‌کند یا تغییر می‌دهد (استراوس و کربین، ۱۳۹۵) و بر راهبردها تأثیرگذار است (Creswell, 2012). شرایط مداخله‌گر این پژوهش مقبولیت نخبگان است، یعنی عامل تقویت یا تغییر شرایط

بعضی‌ها حتی ممکن‌های تو قالیبافی باشند، تو پارچه باشند، تو تذهیب و اینها، خیلی کمک می‌کنند» (*نیکبخت، ۱۳۹۶*).
- پیامدها

پیامدها نتایج حاصل از راهبردهاست (*Creswell, 2012*). در این پژوهش پیامدها در ۴ دسته ارائه شده است. در واقع راهبردهای حاصل از مقوله هسته‌ای طراحان پیامدهایی را به دنبال داشته است، برای مثال حاصل راهبرد ابداع ساختارهای نوین فضایی، پیامدی همچون توسعه زبان معماری است.

- توسعه زبان معماری: این مقوله در نمود متمایزبودن فرم و فضا ارائه شده است. استناد آن چنین است: «خلق اتفاق فضایی یعنی یه اتفاقی بیفته یه تفاوتی ایجاد کنه، می‌تونیم بگیم تفاوت، تفاوت فضایی، منحصر به فرد بودن اون اتفاق فضایی. آهان این واژه بهتره: منحصر به فرد، منحصر به فرد بودن اون اتفاق فضایی که از دل خلاقیت میاد بیرون» (*شکوفی، ۱۳۹۶*).

- ایجاد نمونه‌های اصیل و بدیع: این مقوله را می‌توان در شکل‌گیری فضای جدید و خلاقانه و تجریه جدید فضایی دسته‌بندی کرد که استناد آن چنین است: «این فضا رو که تولید کردم، موضوع رو به عنوان نهاد بازبینی کردم و اینها همه‌شون یک ماهیت اکسپریمنتال^{۲۸} دارند، تجربه‌گران» (*نبیان، ۱۳۹۶*).

- تغییر و ارتقای بافت شهر: این مقوله اصلی در مقولات «پویا شدن شهر»، «ارتقای سیمای شهری» و «ارتقای فضای شهری در تلفیق با طبیعت» قابل توصیف است. در استناد مربوط به این مقوله چنین است:

«یک فضای شهری، در واقع فضای باز عمومی شهری مناسب به شهر اضافه می‌کرد» (*شکوفی، ۱۳۹۶*).

«به جز فضای جنوبی، که در هر صورت فضای سبزه، بین دو تا ساختمونا هم فضای سبزه تا مشترک اون دوتا واحد باشه تا اون همزیستی رو به وجود بیاریم» (*فیروز، ۱۳۹۷*).
- حفظ میراث طبیعی و تاریخی: این مقوله در دو مقوله فرعی «حفظ میراث تاریخی» و «حفظ میراث طبیعی» قابل بررسی است. چند استناد مربوط به این مقوله در ادامه می‌آید:

«وقتی می‌بینم میراث فرهنگی داره از بین می‌رده، تو دلم! بعض‌اهم تو سخنرانی یه جایی نگرانیم رو می‌گم. خلاصه ما در اون پروژه بعد از ۵۰ سال یک آجری که متروک مونده رو بود رو دوباره احیا کردیم» (*نیکبخت، ۱۳۹۶*).

«هدف این بود که بعد از اینکه این گابیون‌ها باز می‌شند، این سنگ‌ها برگردانه به محل، چون محیط رو آلووده نمی‌کنند» (*خازائی پارسا، ۱۳۹۸*).

«فرش‌فیلم یک فضاییه توی شهر که بازیافت شده. هم برای

«وقتی که این قطعات شهرک ویلایی، به رنج میانگین ۲۵۰ متر رسیده، عملأً این کوشک‌ها با یک فاصله خیلی کم کنار هم قرار گرفتن و پروژه ما سعی می‌کنند در مقیاس شهرسازی به این مسئله ایراد بگیره» (*حسینی، ۱۳۹۸*).

- ابداع ساختارهای نوین فضایی: این مقوله در دو مقوله فرعی قابل دسته‌بندی است، «ساختار جدید فضایی» و «نوآوری» که استنادهایی در ادامه آمده است: «ما یک نوع خاصی از رمپ رو معرفی کردیم، یک رمپ مواج هست به صورت اس‌شکل^{۲۷}، اگر نگاه کنی، دستاورده مدرنیزم دو نوع رمپ هستش: یکی رمپ ویلا ساوا هست و یه رمپ موزه گوگنهایم، ما اینجا یک رمپ اس‌مانند مارپیچی رو معرفی کردیم» (*دانشمیر، ۱۳۹۶*).

- خلق الگوهای نوین زیست-فضا: این مقوله به دنبال «ایجاد الگو» است. یکی از راهبردهای این طراحان تلاش برای الگوشندن آثارشان نزد دیگر معماران حرفه‌ای، طراحان سطوح پایین‌تر و حتی مردم است. «تو اون پروژه به دنبال این نبودم که یک اثر معماری طراحی کنم؛ به دنبال این بودم که نطفه یک بافت رو طراحی کنم، یعنی بشه تولید کرد از روش و بشه بافت و بشه یک جداره» (*نیکبخت، ۱۳۹۶*).

- صورت‌بندی مسئله در یک بستر، زمینه و منطقه خاص: این مقوله با مقوله‌های فرعی «توجه به بستر»، «زمینه‌گرایی» و «منطقه‌گرایی» قابل توصیف است. در ادامه می‌توان به دو استناد توجه کرد:

«پروژه برای من از ظرفیت‌هاش و رابطه‌ش با زمین شروع می‌شه و معمولاً وقتی رابطه یه پروژه رو با زمین می‌فهمم موضوع زیادی از پروژه برآم روش شده» (*مجیدی، ۱۳۹۷*).
«هوشمندی که در ساخت اون دیوار بود این بود که قشنگ درختها رو کادر می‌کرد، جزئی از محیط اونجا بود. این خونه‌صفادشت کرج هم توش رو بینین، داره با محیطش کار می‌کنه» (*حیرتی، ۱۳۹۸*).

«تو پروژه برج امام رضا، دیدم اون ایده فضای تهی منطبقه با نور و تاریکی در گفته‌های سهروردی» (*رفیعی، ۱۳۹۸*).

- استفاده از تجارب تاریخی: این راهبرد در مقوله فرعی «بهره‌گیری از فرهنگ، معماری و هنر گذشته» قابل تفسیر است. استناد این مسئله در متن بدین صورت است:

«فرهنگ و تمدن دوران اسلامی جهت‌گیری کار هنری و معماری من رو ایجاد کرده» (*نقره‌کار، ۱۳۹۷*).

«تو ایران ما با خاک زندگی کردیم. اصولاً در فلات ایران، معماری زمین‌داره، شما نود درصد معماری‌ای زیرزمینی خونه‌های یزد رو نگاه بکن، نمی‌دونم قاجار تهران رو نگاه بکن، همین اوخر قاجار» (*احمدی، ۱۳۹۷*).

«از نقش‌مایه‌ها و کهن‌الگوهای موتیف‌هایی استفاده می‌کنم،

این گونه بیان کرد که فرایندهای مؤثر «مطالعه، تمرین و تجربه طراحی، گفت و گو، مشاهده و استماع» در «محیط‌های دانشگاه، محیط کارآموزی و محیط کار حرفه‌ای» تحت تأثیر عوامل مؤثر «اساتید، طراحان ماهر در صنف، طراحان گروه کاری و طراحان ماهرتر» شکل‌دهنده ارزش‌های این جامعه هستند.

از سوی دیگر و به‌طور کلی کسب مقبولیت طراحان جامعه و آثارشان در گروی توجه به این ارزش‌ها، به خصوص نمودهای ارزش نوآوری است، زیرا اعضای این جامعه خود تعیین‌کنندهٔ واقعیّ مهم معماری هستند و ارزیابی ژورنال‌ها و مجلات، تشکیل و تشکیل محافل علمی وابسته به موضوع طراحی، داوری جوايز و ارزیابی مسابقات توسط این طراحان صورت می‌پذیرد. این موضوع تحت عنوان «مقبولیت نخبگان» و به عنوان عامل مداخله‌گر، تقویت‌کننده این نگاه ارزشی و راهبردهای استفاده‌شده برای دستیابی به این ارزش‌ها معرفی شده است. به‌نظر می‌رسد مقبولیت نزد نخبگان، نسبت به عام مردم، برای این طراحان اهمیت بیشتری دارد و خوشابند این افراد برندۀ‌شدن در مسابقه و کسب جوايز، چاپ آثار در مجلات و مقبولیت نزد طراحان خبره دیگر و پذیرفته‌شدن شخصیت طراحی آنها از سوی مجتمع علمی و طراحی است تا رضایت بهره‌بردار، مخاطب و مردم. آثاری که واحد این ارزش‌ها هستند حائز مقبولیت نسبی در جامعه شده و دیگر طراحان جامعه و مبتدیان را به این سمت سوق می‌دهد.

یافته‌ها نشان می‌دهد ارزش‌های شکل‌گرفته و راهبردهای استفاده‌شده برای دستیابی به این ارزش‌ها در زمینهٔ «ملزومات عمومی معماری» نمود می‌یابد، یعنی هندسه، اقتصاد، خواست کارفرما، توجه به بهره‌بردار، تحلیل ضوابط، سازه، تأسیسات، مصالح، بهره‌گیری از تکنولوژی و غیره به عنوان عامل، زمینه و بستر دستیابی به ارزش‌ها عمل می‌کنند و ارزش‌هایی همچون نوآوری یا ارزش‌های زیست‌محیطی در این موضوعات نمود می‌یابد.

ارزش‌های غالب در کنش طراحی این طراحان راهبردهای باز تعریف انتقادی مسئلهٔ پروژه، ابداع ساختارهای نوین فضایی، صورت‌بندی مسئله در یک بستر، زمینه و منطقهٔ خاص، استفاده از تجارب تاریخی و خلق الگوهای نوین زیست‌فضا را منجر می‌شود. پیامد این ارزش‌ها و این راهبردها توسعه زبان معماری، تغییر یا ارتقای بافت شهری، به وجود آمدن نمونه‌های اصیل و بدیع و حفظ میراث تاریخی و طبیعی است. در پایان این پژوهش ادعا ندارد که تمام نگاه‌های جامعه طراحان را معرفی کرده، بلکه بیان می‌کند که تنها نگاه غالب طراحان جامعه مورد نظر را معرفی کرده است.

بازیافت کردنش از ری‌اپروریت‌کردن^{۲۹}؛ یعنی اون چیزی که وجود داره رو یک تغییر کوچیکی دادیم، ولی به اون چیزی تبدیلش کردیم که می‌خواستیم یا برنامه می‌خواسته. بعد برای اینکه صالح اضافه کنیم، رفتم سایت‌های بازیافت صالح ساختمانی رو پیدا کردیم اطراف تهران^(قدوسی، ۱۳۹۸).

در پایان مقولات اصلی را می‌توان در مدل پارادایمی مطابق با تصویر ۱ ارائه کرد.

نتیجه‌گیری

نمود خلاصه‌شده مجموعه‌ارزش‌های خبرگان طراحی جامعه معماری ایران با عبارت «آینده‌نگری زمینه‌گرا» معرفی می‌شود. این عبارت نمایندهٔ تلخیصی از ارزش‌های جامعه مورد مطالعه بوده و جامعه مورد نظر همواره به مثبتة هدف، ترجیح و انگیزه به‌دبیال این مقوله است. آینده‌نگری زمینه‌گرا در قالب سه مؤلفه آینده‌گرایی، معماری اثرگذار و منطقه‌گرایی قابل تشریح است. آینده‌گرایی با مفاهیمی همچون پیشبرد معماری، پیشروبودن، ارتقای معماری و توسعهٔ مرازهای معماری توسط خود در مقابل محافظه‌کاری تشریح می‌شود. معماری اثرگذار به معنای تأثیر معماري بر تمام جنبه‌ها از جمله مسائل اجتماعی، اقتصادی، فرهنگی، معماری، شهر و محیط بوده و منطقه‌گرایی به معنای توجه به بستر، زمینه و منطقه است. این آینده‌نگری و حرکتِ روبه‌جلو افراطی نیست و همواره نگاهی به زمینه و منطقه دارد. الگوشدن آثار، خلق ساختارهای جدید و قابل تکرار بودن این ساختارهای جدید نیز برای این طراحان اهمیت دارد.

این مقوله‌ها ارزش‌های طراحان بوده و به مثبتة هدف، انگیزه و ترجیح طراحان است که در دستهٔ ارزش‌های «نوآوری، زیست‌محیطی، تاریخ و سنت و ارزش‌های اجتماعی» قابل شناسایی است. در واقع یافته‌ها نشان می‌دهد گونهٔ ارزشی اصلی و غالب جامعه معماری ایران «نوآوری» است و ارزش‌های «زیست‌محیطی، تاریخ و سنت و ارزش‌های اجتماعی» در مراحل بعد، برای طراحان خبرهٔ جامعه معماری ایران اهمیت دارد. این ارزش‌ها تحت تأثیر «تلاش شخصی»، «دانشگاه» و فعالیت در «حرفه» شکل‌گرفته‌اند و تأثیرگذارترین منشأ یا عوامل سبب‌ساز این ارزش‌ها عوامل مذکور هستند.

با تبدیل این مقوله‌ها به مفاهیم تشکیل‌دهندهٔ خود، می‌توان منشأ این ارزش‌ها را در سه دستهٔ «فرایند مؤثر بر شکل‌گیری ارزش‌ها»، «محیط شکل‌گیری ارزش‌ها» و «عامل شکل‌دهندهٔ ارزش‌ها» دسته‌بندی کرد و می‌توان

پی‌نوشت

Values system .۱

Milton Rokeach .۲

Shalom Schwartz .۳

Bucciarelli .۴

Valkenburg .۵

Guiding principles .۶

First principles .۷

Sebastian G Lera .۸

۹. به نظر می‌رسد در دهه انجام پژوهش جنبش‌های فمینیستی بسیاری فعال بوده است و این ارزش تحت تأثیر آن پرورانگ شده است.

۱۰. می‌توان به کتاب امین‌زاده ۱۳۹۴ و Thompson, 2000 اشاره کرد.

Ivar Holm .۱۱

Design as reflective practice .۱۲

Design as rational Problem Solving .۱۳

Systematic .۱۴

Semi-structured interview .۱۵

۱۶. این طراحان به ترتیب تاریخ مصاحبه از نمونه اول شماره‌گذاری شده‌اند و اسمی آنها به این شرح است: کوروش دیاغ، باک شکوفی، نشید نبیان، محمد رضا نیکبخت، رامبد ایلخانی، رضا دانشمیر، محمد مجیدی، فیروز فیروز، فرهاد احمدی، عبدالحمید نقده کار، کوروش رفیعی، ایرج کلانتری طالقانی، هونم بالازاده، پویا خزانی‌پارسا، بهرام شکوهیان، محمد رضا قانعی، احسان حسینی، محمد رضا قزویی، کامران حیرتی و سهراب رفت.

۱۷. علاوه بر مطالعات کتابخانه‌ای ادبیات موضوع، این پژوهش اولین مصاحبه خود را در ۱۳۹۶/۶/۱۷ انجام داده است و بصورت متوالی تا ۱۳۹۸/۹/۱۹ ادامه داشته است.

Maxqda, 2018 .۱۸

۱۹. یافته‌ها نشان می‌دهد آینده‌نگرترین طراح جامعه مورد مطالعه نگاهی به منطقه و زمینه طراحی و تجرب تاریخی زمینه دارد و زمینه‌گرا یا تاریخ‌گرایان طراح نیز همواره نمی‌خواهد معماری گذشته را تکرار کند و بهدلیل آن است که پروژه خود یا معماری را یک گام به جلو ببرد.

potential .۲۰

context .۲۱

M.I.T .۲۲

نام کوچک همکار و شریک .۲۳

lecture .۲۴

Architizer .۲۵

Pool Vision .۲۶

۲۷. S نوزدهمین حرف الفبای انگلیسی.

experimental .۲۸

reappropriate .۲۹

فهرست منابع

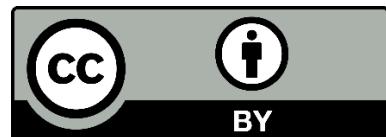
- دانشمیر، رضا. (۱۳۹۶). مصاحبه با کیومرث سیفی. تهران.
- دیاغ، کوروش. (۱۳۹۶). مصاحبه با کیومرث سیفی. تهران.
- رابینز، استی芬 پی. (۱۳۸۳). رفتار سازمانی، مفاهیم، نظریه‌ها، کاربردها (ترجمه علی پارساییان و سیدمحمد اعرابی). تهران: دفتر پژوهش‌های فرهنگی.
- رفعت، سهراب. (۱۳۹۸). مصاحبه با کیومرث سیفی. تهران.
- رفیعی، کوروش. (۱۳۹۸). مصاحبه با کیومرث سیفی. تهران.
- سیدمن، اروینگ. (۱۳۹۵). مصاحبه به عنوان یک روش پژوهش کیفی (ترجمه سیدعلی کوشازاده، علیرضا جابری و سارا حسینی ارانی). تهران: انتشارات مهکامه.
- شکوفی، بابک. (۱۳۹۶). مصاحبه با کیومرث سیفی. تهران.
- شکوهیان، بهرام. (۱۳۹۸). مصاحبه با کیومرث سیفی. تهران.
- فیروز، فیروز. (۱۳۹۷). مصاحبه با کیومرث سیفی. اصفهان.
- قانعی، محمدرضا. (۱۳۹۸). مصاحبه با کیومرث سیفی. تهران.
- قدوسی، محمدرضا. (۱۳۹۸). مصاحبه با کیومرث سیفی. تهران.
- کلانتری طالقانی، ایرج. (۱۳۹۸). مصاحبه با کیومرث سیفی. تهران.
- لاوسون، برایان. (۱۳۹۲). طراحان چگونه می‌اندیشند، ابهام‌زدایی از فرایند طراحی (ترجمه حمید ندیمی). تهران: دانشگاه شهری بهشتی.
- مجیدی، محمد. (۱۳۹۷). مصاحبه با کیومرث سیفی. تهران.
- نبیان، نشید. (۱۳۹۶). مصاحبه با کیومرث سیفی. تهران.
- نقره‌کار، عبدالحمید. (۱۳۹۷). مصاحبه با کیومرث سیفی. تهران.
- نیکبخت، محمدرضا. (۱۳۹۶). مصاحبه با کیومرث سیفی. تهران.
- Alexander, C. (1971). The state of the art in design methods. In N. Cross (Ed.), *Developments in Design Methodology*. Chichester: Wiley.
- Alexander, C. & Protzen, P. J. (1980). Value in design: a dialogue. *Design Studies*, 1(6), 291-298.
- Creswell, J. W. (2012). *Qualitative inquiry and research design: Choosing among five approaches* (4nd ed.). Thousand Oaks, CA: Sage.
- Cross, N. (2006). *Designerly Ways of Knowing*. London: Springer.
- Corbin, J. & Strauss, A. (1990). Grounded theory research: procedures, canons and evaluative criteria. *Qualitative Sociology*, 13(1), 3-21.
- Dorst, K. (1997). *Describing design: a comparison of paradigms* (Unpublished doctoral dissertation). Delft University of Technology, Delft, Netherlands.
- Harrell, M. C. & Bradley, M. A. (2009). *Data collection methods, semi-structured interviews and focus groups* (RAND Corporation technical report series). Santa Monica.
- Holm, I. (2006). *Ideas and beliefs in architecture and industrial design: how attitudes, orientations, and underlying assumptions shape the built environment* (Unpublished doctoral dissertation). Oslo School of Architecture and Design, Oslo, Norway.
- Jones, J. C. (1977). How my thoughts about about desin methodes have changed over the years. In N. Cross (Ed.) *Developments in Design Methodology*. Chichester: Wiley.

- Khan, Sh. N. (2014). Qualitative research method: grounded theory. *International Journal of Business and Management*, 9(11), 224-233.
- Lawson, B. (2004). *What Designers Know*. London: Architectural Press.
- Lera, S. G. (1980). *Designer's values and the evaluation of designs* (Unpublished doctoral dissertation). Department of Design Research. Royal College of Art, London.
- Meinert, R. G. (1980). Values in social work called dysfunctional myth. *Journal of Social Welfare*, 6(3), 5-16.
- Rokeach, M. (1971). Long-Range experimental modification of values, attitude and behavior. *American Psychologist*, 26(5), 453-459.
- Rokeach, M. (1973). *The Nature of Human Values*. New York: Free Press.
- Schafer, R. B. & Tait, J. L. (1986). *A guide for understanding attitudes and attitude change*. Retrieved 4 July 2016, from <http://www.soc.iastate.edu/extension/presentations/publications/comm/NCR138.pdf>.

- Schwartz, S. H. (1996). Value priorities and behavior: Applying a theory of integrated value systems. In C. Seligman, J. M. Olson & M. P. Zanna (Eds.), *The Psychology of Values: The Ontario Symposium* (pp. 1-24). Hillsdale, NJ: Erlbaum.
- Schwartz, S. H. (2006). *Basic human values: Theory, measurement, and applications*. Retrieved from <http://segrdid2.fmag.unict.it/Allegati/convegno%207-8-10-05/Schwartzpaper.pdf>
- Schwartz, S. H. (2012). An overview of the schwartz theory of basic values. *Online Readings in Psychology and Culture*, 2(1), Retrieved July 4, 2016, from <http://dx.doi.org/10.9707/23070919.1116>
- Thompson, I. H. (2000). *Ecology, Community and Delight: Sources of Values in Landscape Architecture*. London; New York: E & FN Spon.

COPYRIGHTS

Copyright for this article is retained by the author(s), with publication rights granted to the Bagh-e Nazar Journal. This is an open-access article distributed under the terms and conditions of the Creative Commons Attribution License (<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>).



نحوه ارجاع به این مقاله:

سیفی، کیومرث؛ طلیسچی، غلامرضا و دژدار امید. (۱۳۹۹). تبیین ارزش‌های خبرگان طراحی جامعه معماری ایران: باغ نظر، ۳۴-۲۳، ۹۳(۱۷)



DOI: 10.22034/BAGH.2020.221468.4474
URL: http://www.bagh-sj.com/article_123115.html