

ترجمه انجلیسی این مقاله نیز با عنوان:

Design-Based Methodology in a Specific Virtual Environment to Develop a Relationship between Spatial Quality and Spatial Structure  
در همین شماره مجله به چاپ رسیده است.

## مقاله پژوهشی

# متدولوژی متکی بر طراحی در محیط مجازی خاص، جهت تدوین ارتباط کیفیت فضایی و ساختار فضایی\*

آرش حسینی علمداری<sup>۱</sup>، خسرو دانشجو<sup>۲\*</sup>، منصور یگانه<sup>۳</sup>

۱. پژوهشگر دکتری، دانشکده هنر، دانشگاه تربیت مدرس، تهران، ایران.

۲. استادیار گروه معماری، دانشکده هنر، دانشگاه تربیت مدرس، تهران، ایران.

۳. استادیار گروه معماری، دانشکده هنر، دانشگاه تربیت مدرس، تهران، ایران.

تاریخ انتشار: ۱۴۰۱/۰۵/۰۱

تاریخ پذیرش: ۱۴۰۰/۱۱/۲۸

تاریخ دریافت: ۱۴۰۰/۰۶/۳۱

## چکیده

**بیان مسئله:** ارتباط بین کیفیت فضایی (ترجیحات مکانی) و ساختار فضایی موضوعی پذیرفته شده است و تحقیقات متعددی برای تعیین رابطه دقیق میان دو متغیر مهم علم معماري انجام گرفته است. با این وجود، به دلیل پیچیدگی درونی هر دو متغیر و همچنین پیچیدگی ارتباط آنها، نتایج تحقیقات اغلب غیرقطعی است و نظریهای کمی و مورد اجماع در مورد رابطه این دو متغیر در دسترس نیست.

**هدف پژوهش:** مطالعه حاضر شیوه‌ای جدید برای کشف و تدوین ارتباط بین ترجیحات مکانی و پیکربندی فضایی پیشنهاد کرده و صحت و کارایی این شیوه پیشنهادی را می‌آزماید.

**روش پژوهش:** در این شیوه محیط مجازی مخصوصی ایجاد می‌شود که در کنار کنترل متغیرهای مداخله‌گر، امکان تغییرات به صورت مستمر و طراحی در محیط را فراهم می‌آورد. از متخصصین خواسته می‌شود در این محیط به طراحی پرداخته و کیفیت فضایی را افزایش دهند؛ سپس روند تغییر متغیرهای ترجمه‌کننده ساختار محیطی در طول روند طراحی و افزایش کیفیت فضایی بررسی شده و ارتباط این دو شاخص تبیین می‌گردد.

**نتیجه‌گیری:** نتایج نشان می‌دهد متدولوژی پیشنهادی در یافتن ارتباط بین کیفیت فضایی و ساختار فضایی موفق عمل می‌کند. همچنین نشانگر وجود همبستگی بالای آماری بین برخی تجزیه و تحلیل‌های ایزوویستی و روند افزایش کیفیت فضایی است. از سوی دیگر براساس نتایج حاصل در برخی چیدمان‌های فضایی، مکان‌هایی با دید بیشتر و اتصالات بصری، و دسترسی و پیچیدگی کمتر از کیفیت بالاتری برخوردار هستند.

**واژگان کلیدی:** ترجیحات مکانی، ساختار فضایی، تحلیل‌های ایزوویستی، محیط مجازی، مدل‌های کمی بیان خصوصیات فضایی.

## مقدمه و بیان مسئله

در معماری و روانشناسی محیط این مفهوم که خصوصیات فضایی بر ادراک انسانی و احساسات انسانی تأثیر می‌گذارد، امری پذیرفته شده است. یکی از مهم‌ترین شاخص‌های ادراکی که تلاش شده ارتباط آن با فضای

فیزیکی درک شود، کیفیت فضایی است. کیفیت فضایی میزان مطلوبیت فضا از منظر انسانی تعریف شده و بر ترجیح او در انتخاب موقعیت مؤثر است. ساختار فضایی یکی از متغیرهای بالهیتی است که بر کیفیت فضایی محیط اثر می‌گذارد. ساختار فضایی اغلب به صورت پلان

مشاوره دکتر «منصور یگانه» در دانشکده هنر دانشگاه تربیت مدرس در سال ۱۴۰۰ به انجام رسیده است.  
\*\*نویسنده مسئول: ۰۹۱۲۱۱۶۲۲۷۳، khdaneshjoo@modares.ac.ir

\* این مقاله برگرفته از رساله دکتری «آرش حسینی علمداری» با عنوان «بهبود تئوری دید-پناه به وسیله ارتقا مدل‌های ارزیابی اثر ادراکی ساختار فضایی» است که به راهنمایی دکتر «خسرو دانشجو» و

اشاره کرد که هر دو سعی در تعریف مطلوبیت محیطی براساس اطلاعات موجود در محیط و نحوه درک و دسترسی به آن دارند (Berlyne, 1951; Kaplan & Kaplan, 1989). هیلبراند این نظریه‌ها را نیز در نسخه جدید نظریه دید-پناه تجمعی کرد (Hildebrand, 1999).

به نظر می‌رسد در دو دهه اخیر، نسخه گسترش یافته نظریه دید-پناه به عنوان راهنمایی برای طراحی محیط ایده‌آل به وسیله بسیاری از طراحان پذیرفته شده باشد (Kellert, 2010; Lippman, 2012; Gallagher, 2007). اثر این نظریه‌ها را می‌توان در بسیاری از طراحی‌های طراحان امروز دنیا مشاهده کرد. از جمله این طراحان می‌توان به آلبر آتو، گلن مورکات، جورن آت زورن و پیتر موزادار اشاره کرد (Braibri, 2007). باید در نظر داشت که نظرات و نظریه‌های هیلبراند و همچنین نظرات اپلتون همگی به صورت کیفی هستند و با وجود پایه‌های فلسفی مورد قبول در جامعه معماری، نتایج آزمون‌هایی که برای صحت استفاده از این نظریه‌ها در طراحی وجود دارد کیفی است (ثناگر دربانی، منصفی پژوهش، طاهرخانی و حاجی فتحعلی، ۱۳۹۸).

همان‌طور که اشاره شد ارتباط بین کیفیت فضایی و ساختار فضایی پذیرفته شده است و نظریه‌های کیفی به بیان کلی این ارتباط می‌پردازند. اما باید دقت کرد که دقیق‌سازی و کمی‌سازی این ارتباط بسیار بالارزش است. همان‌گونه که وارد (Ward, 2010) اشاره می‌کند: «محققان کیفی ممکن است کمی‌سازی داده‌های کیفی را مورد انتقاد قرار دهند، و پیشنهاد کنند که چنین کاری ارزش ویژگی‌هایی که داده‌های کیفی را متمایز می‌کنند، لایه‌بندی روایی و معنای متنی، را از بین ببرد. اما ارزیابی در مؤسسات علمی (و پیامدهای سیاستی ناشی از آن) مستلزم آن است که داده‌ها در یک ساختار علمی ارائه شوند». درواقع بدون کمی‌سازی متغیرها، سیاست‌گذاری گسترده شهری و محیطی ممکن نیست. کمی‌سازی همچنین زمینه را برای ایجاد نرم‌افزارهایی فراهم می‌کند که هدفشان کمک به طراحان برای طراحی مطلوب‌تر محیط است. البته در این مسیر نقش طراح هیچ‌گاه از بین نخواهد رفت، همان‌گونه که نقش طراحان سازه‌پس از ایجاد نرم‌افزارهای توأم‌مند طراحی سازه همچنان حیاتی و بنیادی است (شکوهی دهکردی، هاشم‌زاد، اخلاصی و صالح صدق‌پور، ۱۳۹۲).

• **شیوه‌ุมول کمی‌سازی کیفیت فضایی و مشکلات موجود در حال حاضر شیوه استاندارد جامع و مورد اجماعی برای کمی‌سازی کیفیت فضایی وجود ندارد.** همچنین با توجه به گستردگی متغیرهای مؤثر در کیفیت فضایی و ماهیت پدیدارشناختی مفهوم، به نظر نمی‌رسد بتوان به سادگی برای این مفهوم استانداردی کمی و عددی ارائه

دو بعدی نمایش داده می‌شود و از قوی‌ترین ابزارهای بیان محیط، قبل از ساخت است. نظریه‌هایی سعی کرده‌اند ارتباط بین این دو متغیر -ساختار فضایی و کیفیت فضایی- را تعریف کنند اما هیچ‌کدام از این نظریه‌ها نتوانسته است به نظریه‌ای کمی و مورد اجماع تبدیل شود. به نظر می‌رسد از دلایل این امر، پیچیدگی کمی‌سازی هر دو متغیر موردنظر، کیفیت فضایی و ساختار فضایی باشد. همچنین پیچیدگی ارتباط این دو متغیر، به دلیل بُعد انسانی و اثر پدیدارشناختی موجود بین دو متغیر، دلیل دیگری است که به عنوان موانع درک و کمی‌سازی این ارتباط به شمار می‌رود.

## سؤالات و فرضیه‌ها

پژوهش حاضر این سؤال را مطرح می‌کند که آیا می‌توان روش تحقیق مؤثرتری برای یافتن ارتباط بین کیفیت فضایی به عنوان متغیری متکی به ادراک انسان و ساختار فضایی به عنوان متغیری فیزیکی ایجاد کرد؟ در پاسخ به این سؤال، مقاله حاضر فرضیه زیر را مطرح می‌کند:

با تکیه بر طراحی طراحان به عنوان روندی که افزایش دهنده کیفیت فضایی است از یکسو و استفاده گسترده از فناوری و نرم‌افزارهای روز از سوی دیگر، می‌توان روشی مؤثرتر برای یافتن ارتباط بین کیفیت فضایی و ساختار فضایی ایجاد کرد. برای سنجش صحت این فرضیه، سعی شد در عمل از روش آزمون پیشنهادشده برای یافتن ارتباط دو متغیر بیان شده در مجموعه‌ای از ساختارهای فضایی استفاده شود و سپس قدرت نتایج حاصله و همچنین روایی و پایایی روش بررسی شود.

## پیشینهٔ پژوهش

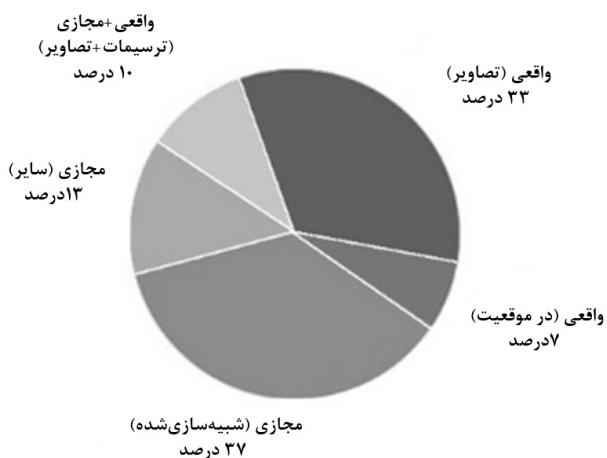
### • نظریه‌های کیفی ارتباط‌دهنده کیفیت فضایی و ساختار فضایی

نظریه‌های متعددی سعی کرده‌اند ارتباط بین ساختار محیط و کیفیت فضایی را تعریف کنند. هیلبراند (Hildebrand, 1991) سعی کرد با جمع کردن مجموعه‌ای از این نظریه‌ها مطلوبیت فضایی آثار معمار مشهور فرانک لوید رایت را توضیح دهد. نتایج تلاش‌های وی در نظریه به روز شده دید-پناه<sup>۱</sup> جمع‌آوری شده است. پایه نظریه هیلبراند، نظریه دید-پناه اپلتون است. این نظریه کیفیت فضایی را به امکاناتی که ساختار فضا برای دیدن فرصت‌ها و خطر و همچنین فرار و دسترسی (شکار کردن و شکار نشدن) فراهم می‌کند، نسبت می‌دهد (Appleton, 1975, 1996). از دیگر نظریه‌های پر طرفدار در این زمینه می‌توان به نظریه «اطلاعات» کاپلان و همچنین نظریه «برانگیختگی محیطی» برلیان

متغیرهای مداخله‌گر، امکانات مطلوبتری را برای کنترل ساختار به عنوان متغیر مستقل موردنظر فراهم می‌کند. مطالعات محققین در سال‌های اخیر نشانگر قابلیت تعمیم نتایج ایجادشده در فضای مجازی به دنیای واقعی با دقت Heydarian et al., 2015; Portman, (Heydarian et al., 2015; Portman, 2015; Natapov & Fisher-Gewirtzman, 2015; Smith, 2015; Zhang, Kim, Shih, Koo & Cha, 2017). به همین جهت در سال‌های اخیر استفاده از محیط مجازی برای کمی‌سازی کیفیت درکشده از محیط افزایش یافته است. با این وجود امکانات محیط مجازی، نیاز به ایجاد محیط‌های متفاوت توسط آزمایش‌کنندگان و نیاز به ارائه این محیط‌ها به افراد مختلف و سنجش اثر احساسی هر محیط توسط افراد، حجم بزرگی از فعالیت را می‌طلبد. تصویر ۱ نشان‌دهنده پراکندگی شیوه‌های به کار رفته برای کمی‌سازی کیفیت فضایی در تحقیقات انجام‌گرفته برای سنجش نظریه دید-پناه و تبیین متغیرهای مؤثر در آن تا سال ۲۰۱۶ است.

#### ۰. مدل‌های کمی بیان خصوصیات فضایی

برای کمی‌سازی اثر ساختار فضایی بر انسان نیاز است در ابتدا بتوان خود ساختار فضایی را به کمک مدل‌هایی کمی‌سازی کرد. این مدل‌ها ساختارهای ریاضی اغلب پیچیده هستند که براساس خصوصیات فضا تعریف می‌شوند. مدل مطلوب مدلی است که در عین سادگی، کیفیات اصلی محیط را به متغیرهایی کمی ترجمه کند. برای تحقق این امر محققین مدل‌های کمی بیان خصوصیات فضایی متفاوتی را پیشنهاد کرده‌اند. یکی از گسترش‌یافته‌ترین و پر طرفدارترین این مدل‌ها در بین محققین «ایزوویست» است. بندهیکت (Benedikt, 1979) خصوصیات چندضلعی قابل دید از نقطه ناظر که ایزوویست نامیده می‌شود را به عنوان عنصر پایه‌ای و عینی قابل تعیین در جهت کمی‌سازی خصوصیات محیط



تصویر ۱. پراکندگی شیوه‌های تحقیق صورت‌گرفته برای سنجش کیفیت محیط. مأخذ: Dosen & Ostwald, 2016.

داد. آنچه معمول است و توسط محققین انجام می‌گیرد کمی‌سازی عکس‌العمل‌های افراد نسبت به مجموعه‌ای محدود از محرک‌ها به کمک پرسشنامه‌های خوداظهاری و یا بررسی مستقیم عکس‌العمل افراد است. یکی از نقاط ضعف پرسشنامه‌های خوداظهاری نیاز به ترجمه احساسات به مجموعه‌ای از پاسخ‌هاست. کیفیت درکشده امری درونی است، از دانش فرد و همچنین موقعیت روانی و احساسی کنونی او متاثر است و اغلب به طور ناخودآگاه درک شده و بر رفتار او اثر می‌گذارد. ترجمه این احساسات به خودآگاه نیازمند درک بالای فرد از احساسات خود است و معمولاً این ترجمه دقیق صورت نمی‌گیرد. لذا شیوه‌هایی که برای سنجش احساسات فرد بر رفتار او تکیه می‌کنند، اغلب بر شیوه‌های که بر بیان خود فرد تکیه می‌کنند، از نظر دقت برتری دارند. البته قابل ذکر است که سنجش رفتار و کمی‌سازی آن خود پیچیدگی مضاعفی بر پژوهش می‌افزاید. نتیجه این مسئله بنیادی، کاهش شدید پایایی (Reliability) هر آزمون است. با توجه به ضعف پایایی روش‌های معمول، ایجاد نتایج قابل قبول مستلزم انجام تعداد قابل توجهی آزمایش با محرک‌های متعدد است. تکرار روند سنجش احساس فرد بعد از هر محرک باعث زمان بر شدن و افزایش هزینه تحقیق و همچنین خستگی فرد مورد آزمایش - و درنتیجه کاهش دقت تحقیق - می‌گردد. از سوی دیگر با توجه به تعدد آزمون‌های موردنیاز، تهیه محرک‌های متعدد با ساختارهای فضایی کنترل و سنجیده شده، مشکل قابل توجه دیگری را برای محققین ایجاد می‌کند. زیرا اگر از فضاهای واقعی استفاده شود، کنترل متغیرهای مداخله‌گر محیطی و جابجایی فرد مشکل‌ساز است؛ و اگر از ابزارهای نمایشی محیط مانند عکس و یا تصویر دیگر استفاده شود، روایی نیز به دلیل انتقال غیردقیق ساختار فضایی به فرد کاهش می‌یابد. کنترل متغیرهای مداخله‌گر ثابت شده در ابزار نمایشی همچنین ممکن است نیاز به اصلاح تصاویر را ایجاد کند که هزینه دیگری است که به محقق تحمیل می‌شود.

مسئله دیگری که در این‌گونه تحقیقات مورد بحث است، انتخاب بین محیط واقعی و یا مجازی برای انجام آزمون است. محیط واقعی در برانگیختن احساس فرد مؤثرتر از محیط مجازی است اما همان‌طور که اشاره شد کنترل متغیرهای مداخله‌گر در محیط واقعی بسیار سخت‌تر است. از سوی دیگر تغییر بعضی از متغیرها (به طور خاص متغیرهای مربوط به ساختار محیط) امری ساده نیست و استفاده از محیط‌های متعدد را می‌طلبد. یافتن محیط‌های مناسب در این‌گونه موارد چالش دیگری است که محقق با آن روبرو می‌شود. محیط مجازی علاوه بر امکان کنترل بهتر

خصوصیات فضای ارائه می‌دهد. برای مثال اگر متوسط مساحت قابل دیدن از هر نقطه ناظر در یک فضا به نسبت بزرگ باشد، می‌توان خصوصیت ابعاد بالا و به طبع آن ایجاد احساس باز بودن را به فضا نسبت داد. این روش تخمین‌های ثانویه پیچیده‌تری را مانند آشکارنماهی (Revelation) و یکپارچگی ساختار فضایی (Cluster coefficient) در اختیار قرار می‌دهد (Amini Behbahani, Gu & Ostwald, 2017).

در تحقیق حاضر سعی شد مجموعه‌ای از تحلیل‌های گراف دید که معادل خصوصیات فضایی بیان شده توسط ترنر و همکاران بوده و برای بیان چهار متغیر اصلی فضا به کار می‌روند انتخاب و استفاده گردد. از این منظر مجموعه تحلیل‌هایی استفاده شد که توسط کریمی مشاور برای بررسی بافت‌های شهری استفاده شده بود (جدول ۱) (کریمی مشاور، حسینی علمداری و احمدی، ۱۳۹۳).

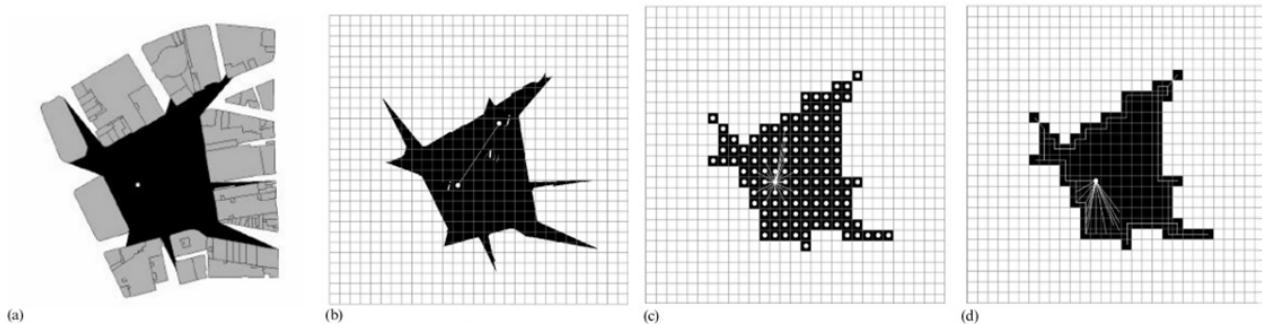
#### ۰ تلاش‌ها در جهت کمی‌سازی ارتباط بین ساختار محیطی و کیفیت محیطی

مدل‌های ریاضی متعددی با هدف کمی‌سازی ساختار فضایی و بیان کمی خصوصیاتی از فضا که با کیفیت فضایی ارتباط دارند (مدل‌های کمی بیان خصوصیات فضایی)، توسط محققین پیشنهاد شده و به کار رفته‌اند. از جمله این مدل‌ها می‌توان به مدل‌های نحو فضایی (Space syntax)، توپوگرام (Depthmap)، گرامر شکلی (Shape grammars)، عمق دید (Depthmap)، آنالیز بخشی (Fractal analysis) اشاره کرد. شاید بتوان استمپ را اولین محققی دانست که سعی در کمی‌سازی این ارتباط دارد و برای بررسی خصوصیات محیطی موردنظر نظریه دید-پناه و به تبع آن کیفیت فضایی، استفاده از تحلیل‌های ایزوویستی را پیشنهاد می‌دهد (Stamps, 2006). او بیش از پانزده هزار نمونه محیطی را بررسی کرده و ۲۵ متغیر ایزوویستی را به کاربرده است. استمپ در نهایت مساحت ایزوویست (اندازه همسایگی)، گردی (ضریب گردی)، فاصله از نقطه مشاهده تا مرز ایزوویست (میانگین فاصله از دیوار) و پیش‌بینی پذیری مرزی (آشکارنماهی) را قبل اطمینان‌ترین تحلیل‌های ایزوویستی می‌داند که

پیشنهاد کرد (۱۹۷۹). ایزوویست با توجه به ارتباط قوی معنایی و ساختاری با ادراک انسانی در محیط، مورد توجه محققین قرار گرفت. برای هر ایزوویست تحلیل‌هایی کمی مانند مساحت، طول محیط، تعداد رئوس، طول مرزهای باز یا بسته قابل اندازه‌گیری است. این توصیف‌های کمی پایه‌ای، در ترکیب با یکدیگر می‌توانند خصوصیات بصری پیچیده‌تری از نقطه موردنظر را توضیح دهند. از زمان تعریف ایزوویست تلاش‌های متعددی برای تبیین ارتباط متغیرهای حاصل از آن با خصوصیات ادراکی درکشده در محیط صورت گرفته است (Ostwald & Dawes, 2019).

در بسیاری از تحقیقات شواهد تجربی کافی به دست آمد که نشان می‌دهد خصوصیاتی که نقاط ایزوویست از فضا به دست می‌دهد، با تجربه و رفتار افراد در فضا به صورت واقعی هماهنگی دارد (اسفندیاری و ترکاشوند، ۱۳۹۸؛ Benedikt & Mcelhinney, 2019؛ Xiang & Papastefanou, 2019؛ Aknar, M. & Atun, 2017).

متغیرهای مختلفی توسط محققین مختلف بر پایه ایزوویست گسترش یافته است که هر کدام تلاش در تبیین خصوصیتی خاص از فضا را داشته‌اند و گاه از نظر معنایی بسیار به هم نزدیک هستند. در تلاش برای ساماندهی این مفاهیم، فرانز و وینر (Franz & Wiener, 2005)، سعی کرده‌اند متغیرهای ایزوویست را براساس چهار خصوصیت اساسی فضا شامل جاداری (openness) و بازیوند (spaciousness)، جاداری (complexity) و نظم (order) دسته‌بندی کنند. این دسته‌بندی توسط بسیاری از محققین پذیرفته شد. به منظور توصیف بهتر ویژگی‌های فضایی و بیان کمی خصوصیات ایزوویست‌های محیط، ترنر و همکاران تحلیل گراف دید را تعریف کرده و توسعه دادند (Turner, Doxa, O'Sullivan & Penn, 2001؛ تصویر ۲). این شیوه، شبکه‌ای از نقاط را در فضا در نظر می‌گیرد و روابط و متغیرهای ایزوویست را برای هر نقطه از شبکه که می‌تواند به عنوان نقطه ناظر در نظر گرفته شود، محاسبه کرده و سپس مقادیر آماری مربوط به مجموعه این ایزوویست‌ها را به عنوان معیاری برای درک



.Franz & Wiener, 2005. مأخذ: ایجاد می‌کند.

جدول ۱. متغیرهای ثانویه ایزوویست و گراف دید. مأخذ: نگارنده برگرفته از کریمی مشاور و همکاران، ۱۳۹۳.

متغیر تحلیل گراف دید	تعریف ایزوویستی	خصوصیت فضایی مرتبه	متغیر ایزوویستی مرتبط
اندازه همسایگی (Neighborhood size)	تعداد نقاطی که از نقطه ناظر دیده می‌شود.	میزان باز بودن فضا، وسعت میدان دید	مساحت ایزوویست
اندازه همسایگی مخصوص (Special neighborhood size)	مجموع مربع معکوس فاصله هر نقطه ناظر قابل دید از ناظر	میزان باز بودن فضا، وسعت دید، تنوع دید	مساحت ایزوویست بر فاصله هر نقطه قابل دیدن تا مرکز دید
باز بودن (Openness)	تعداد نقاط به همسایه‌های بسته غیرقابل دیدن توسط مرکز دید	نسبت طول لبه‌های باز به طول لبه‌های بسته بصری بر فضا، انسجام بصری، ارتباط بصری	نسبت طول لبه‌های باز به طول لبه‌های بسته
میانگین فاصله از دیوار (Mid wall distance)	میانگین فاصله نقاطی که در منطقه دید قرار دارد.	احساس باز بودن فضا، میزان احساس قرارگیری در مرکز فضا	میانگین فاصله از دیوارها
نزدیک‌ترین دیوار (Nearest wall)	فاصله نزدیک‌ترین نقطه کنار دیوار	باز بودن فضا، گشایش دید، وضوح دید	فاصله نزدیک‌ترین دیوار
آشکارنامایی (Revelation)	بیشترین تفاوت بین اندازه همسایگی نقطه با نقاط مجاورش	تغییر در محدوده دید در حین حرکت، میزان انسجام دید، رمز و راز دید	ندار
دنده‌داری (Jaggedness)	نسبت متغیر باز بدن به تعداد کل نقاط مرکزی	تحدب و یا لبه‌داری محوطه قابل دید، پیچیدگی در دید	نسبت مجموع طول لبه‌های باز و بسته به اندازه همسایگی
ضریب گردی (Roundness)	تعداد نقاط مرزی به کل نقاط	احساس گرد و دایره‌بودن فضا بر عکس	نسبت طول لبه‌ها به مساحت منطقه دید
همبستگی فضایی (Cluster coefficient)	قابلیت دید متقابل نقاطی که از نقطه دیده می‌شوند.	قابلیت دسته‌بندی فضاهای در بسته‌های مشخص	ندار

هوک (Hollyhock House) ساخته رایت با کمک متغیرهای ایزوویستی را نام برد.

## مبانی نظری

### ۰ معرفی متداول‌وزی پیشنهادی

با توجه به مشکلات بیان شده در روش‌های تحقیق پیشین، از جمله هزینه‌های بالای انجام آزمون‌های متعدد و پایایی و روایی نامطلوب شیوه‌های متداول‌وزی جدیدی برای سنجش ارتباط بین ساختار فضایی و کیفیت فضایی پیشنهاد می‌شود. این متداول‌وزی مبتنی بر ساخت و استفاده از یک فضای مجازی خاص است. این فضای مجازی این امکان را به کاربر می‌دهد تا بتواند در زمان تجربه فضا و از درون فضا را تغییر داده و از درون دست به طراحی فضا بزند. ابزار فراهم‌شده برای این طراحی باید به گونه‌ای باشد که امکان تغییرات در فضا را فقط به صورت تدریجی فراهم کند. همراه با محیط، نرمافزاری نیاز است که تغییرات اعمال شده در محیط را ضبط کند. این محیط خاص باید در اختیار طراحان آموزش دیده قرار بگیرد و از آن‌ها خواسته شود که از درون فضا را اصلاح کنند و کیفیت فضایی را افزایش دهند. طراحان از درون دست به طراحی محیط می‌زنند و محیط را در هر مرحله اندکی تغییر می‌دهند. در واقع می‌توان تصور

می‌توانند برای اندازه‌گیری ادراکات محیطی مورداستفاده در نظریه دید-پناه و کیفیت فضایی به کار روند؛ اما همچنین اعلام می‌دارد تنها خصوصیتی که بدون تردید در مطلوبیت فضایی متأثر است، نوع محیط (venues) شامل دسته‌های

طبیعی، شهری و داخلی است (Stamps, 2008, 2008).

پس از تحقیقات استمپ، استفاده از تحلیل‌های ایزوویستی برای کمی‌سازی ساختار فضایی در ارتباط با کیفیت فضایی، با توجه به ریشه‌های فلسفی هماهنگ ایزوویست و تئوری‌های کیفیت فضایی-ماهیت مبتنی بر موقعیت محلی ناظر و تکیه بر اطلاعات بصری در دسترس ناظر-فرآگیر شد؛ به گونه‌ای که بررسی تحقیقات انجام شده در نظریه دید-پناه و در سنجش کیفیت فضایی در سال ۲۰۱۶ نشان داد که از ۱۴ تحقیق انجام شده، ۱۳ محقق از تحلیل‌های ایزوویستی استفاده کرده‌اند (Dosen & Ostwald, 2016). از دیگر تلاش‌های سال‌های اخیر در جهت تبیین ارتباط بین کیفیت Sailer (2017) و تحلیل‌های ایزوویستی می‌توان به تلاش‌های Psathiti, 2017 (و) در جهت تبیین ارتباط بین محیط و Hwang (2018) در محل نشستن افراد، وانگ و لی (2018) در جهت کمی‌سازی اثر موقعیت پنجره‌ها و Ostwald (2019) در جهت تبیین ارتباط بین محیط و ارتفاع سقف بر کیفیت فضایی، واسوالد و دوسن (2019) در جهت بیان کیفیت فضایی خانه‌های

# باعظ از نظر

برای بررسی یک متدولوژی جدید شیوه استانداردی وجود ندارد. شیوه انتخاب شده برای بررسی متدولوژی پیشنهادی بدین شکل است که با این متدولوژی آزمونی انجام می‌گیرد و نتایج آزمون از چند نظر زیر مورد بررسی قرار می‌گیرد:

الف. نتایج آزمون به نمودارهایی تبدیل می‌شود که امکان بررسی کیفی را داشته و کلیتی از نتایج را از نظر مفهومی ارائه می‌دهند. امید است بررسی این نمودارها ماهیت مشکلات و

توانایی‌های روش پیشنهادی را تا حدودی مشخص کند.

ب. نتایج آزمون از نظر آماری و به شیوه کمی بررسی می‌شود و همخوانی آن با شیوه کیفی در نظر گرفته می‌شود.

ج. روایی و پایایی آزمون با کمک آزمون‌های پایایی و بحث‌های مربوط به روایی بررسی می‌گردد.

د. روش آزمون صحیح فرض شده و نتایج به دست آمده برای درک بهتر پدیده موردن آزمایش تحلیل و بررسی می‌شود. در این مرحله ایجاد نتایج جدید از یک سو و همچنین همخوانی نتایج به دست آمده با دانش زمینه‌ای موضوع از سوی دیگر نشانه‌ای از صحت روش تحقیق در نظر گرفته می‌شود.

در راستای انجام فرایند بالا از متدولوژی پیشنهادی جهت انجام آزمونی باهدف سنجش ارتباط بین ساختار محیط و کیفیت فضایی استفاده شد. برای کمی‌سازی ساختار محیط در این آزمون از شاخص‌های ایزوویستی استفاده شد. همان‌طور که در معرفی متدولوژی پیشنهادی بحث شد، برای کمی‌سازی کیفیت فضایی و همچنین ایجاد فضاهای متعدد از فضای مجازی با امکان طراحی خاص استفاده گردید. با توجه به اینکه ارتباط بین اندازه فضا و کیفیت از قبل در تحقیقات استمپ (Stamps, 2008) مورد تأیید قرار گرفته بود، سعی شد ابزار طراحی در محیط مجازی به‌گونه‌ای در نظر گرفته شود که امکان تغییرات در این مجموعه متغیرها را تا حد امکان محدود کند. بدین‌وسیله سعی شد نقش متغیرهای دیگر مرتبط با کیفیت فضایی بر جسته‌تر شده و امکان تشخیص و تبیین ارتباط آن‌ها با کیفیت فضایی افزایش یابد.

**۰ آزمون انجام شده با متدولوژی پیشنهادی**  
محیط مجازی به شیوه ادراک اول‌شخص به کمک موتور بازی‌سازی یونیتی ساخته شد و در اختیار طراحان قرار گرفت. سطح کلی محیط آزمون مشابه یک موزه کوچک به ابعاد ۷۲۹ مترمربع و به شکل مربعی ۱۸ در ۱۸ متر متشکل از فضاهایی به ابعاد ۱/۵ در ۱/۵ (معادل تقریبی مینیمم یک فضای مستقل) بود. در نظر گرفته شد که نسبت محیط-طول دیوارهای خارجی به علاوه دیوارهای داخلی - به مساحت فضای آزمون مشابه یک نمونه موزه (موزه هنرهای معاصر تهران) باشد و لذا علاوه بر ۷۲ دیوار دور محیط که ثابت بودند، ۷۰ دیوار داخلی (هر کدام به طول ۱/۵ متر) نیز

کرد که طراحان در این روند طراحی تعداد متعددی فضا با تفاوت اندک را تولید می‌کنند. همچنین می‌توان تصور کرد با توجه به اینکه هدف افزایش کیفیت فضایی برای طراحان در نظر گرفته شده است، کیفیت فضایی در طول طراحی افزایش می‌یابد. در انتهای این مراحل طراحی را هر یک به صورت فضایی مستقل در نظر گرفت که از نظر کیفیت فضایی روند افزایشی دارند. اکنون نیاز است ساختار فضایی تک‌تک فضاهای ایجاد شده به مجموعه‌ای از متغیرها ترجمه شده و روند تغییر این متغیرها در طول طراحی مورد بررسی قرار گیرد.

در مجموع متدولوژی پیشنهادی دارای ویژگی‌های زیر است:

- کیفیت فضایی را از دید طراحی می‌سنجد.

- تعدادی زیادی محیط با سرعت بالا و هزینه پایین تولید می‌شود.

- کیفیت فضاهای تولیدی به صورت مقایسه‌ای مشخص می‌شود و فاقد معیاری غیر مقایسه‌ای است.

- عدم نیاز به پرسشنامه به طراحان اجازه می‌دهد در روند طراحی تمرکز کامل کرده و بهتر بالحساس ناشی از محیط، که به صورت ناخودآگاه ایجاد می‌شود، ارتباط برقرار کنند.

- عدم نیاز به پرسشنامه هزینه زمانی تحقیق را به شدت کاهش می‌دهد.

- عدم نیاز به ساخت مجموعه‌ای از محیط‌ها به عنوان محرک، هزینه زمانی تحقیق را به شدت کاهش می‌دهد.

- فضای مجازی امکان کنترل متغیرهای مداخله‌گر مانند نور را فراهم می‌کند.

فضای مجازی را می‌توان به صورتی طراحی کرد که با ابزار تبدیل ساختار فضا به متغیرهای کمی هماهنگی داشته باشد. برای مثال در آزمون حاضر از متغیرهای ایزوویستی برای کمی‌سازی فضا استفاده شد و سعی شد مجموعه فضایی استفاده گردد که خصوصیات آن تا حد امکان در تحلیل‌های ایزوویستی منتج از آن انعکاس یابد.

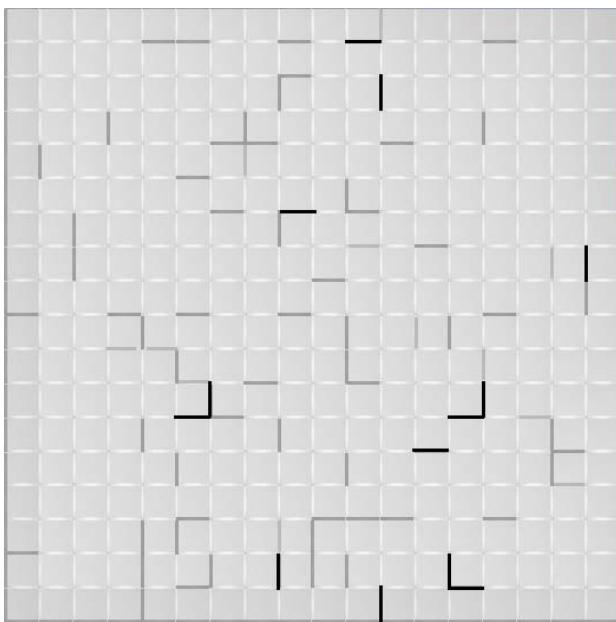
می‌توان ابزار طراحی را به صورتی در نظر گرفت که متغیرهای خاصی را بیشتر منعکس کند. برای مثال در آزمون حاضر با توجه به حجم ثابت محیط، اثر اندازه همسایگی کاهش یافته است تا اثر متغیرهای دیگر برجسته‌تر شود.

از نظر فنی نیازمند دانش فنی بالای محقق و آشنایی او با نرم‌افزارهایی مانند یونیتی برای انجام تحقیق است.

## روش تحقیق

### ۰ چگونگی آزمون متدولوژی پیشنهادی

با توجه به اینکه در مقاله حاضر متدولوژی جدیدی معرفی می‌شود، آزمون در این مقاله باید به بررسی صحت متدولوژی جدید پرداخته و نقاط ضعف و قوت آن را بیان کند. در عمل



تصویر ۳. طرح فضای ابتدایی. خطوط پررنگ دیوارهای ثابت، کمنگ دیوارهای اولیه قابل تغییر و خطوط سفید محل های ممکن برای دیوارها است. مأخذ: نگارندگان.



تصویر ۴. عکس از محیط مجازی ساخته شده از زاویه دید طراحان. طراح می تواند به شکل بازی اول شخص در محیط گشته بازد. طراح می تواند دیوارها را حذف کند و یا بر روی خطوط سفید بین مربع های کف دیوار اضافه کند. مأخذ: نگارندگان.

نرم افزار بررسی شد. از سوی دیگر مقادیر به کمک اکسل تبدیل به نمودارهایی شد که تغییر این متغیرها را در روند طراحی به صورت بصری نشان می داد (تصویر ۵).

در ادامه نمودارهای هر متغیر ایزوویستی ذکر شده در جدول ۱ که توسط روند طراحی هر یک از طراحان ایجاد شده بود، در یک نمودار تجمعی گردید و مجموعه ای از نمودارها حاصل شد که روند تغییرات هر یک از متغیرهای ایزوویستی را در طول روند طراحی طراحان و افزایش کیفیت فضا نشان می دهدند.

## نتایج

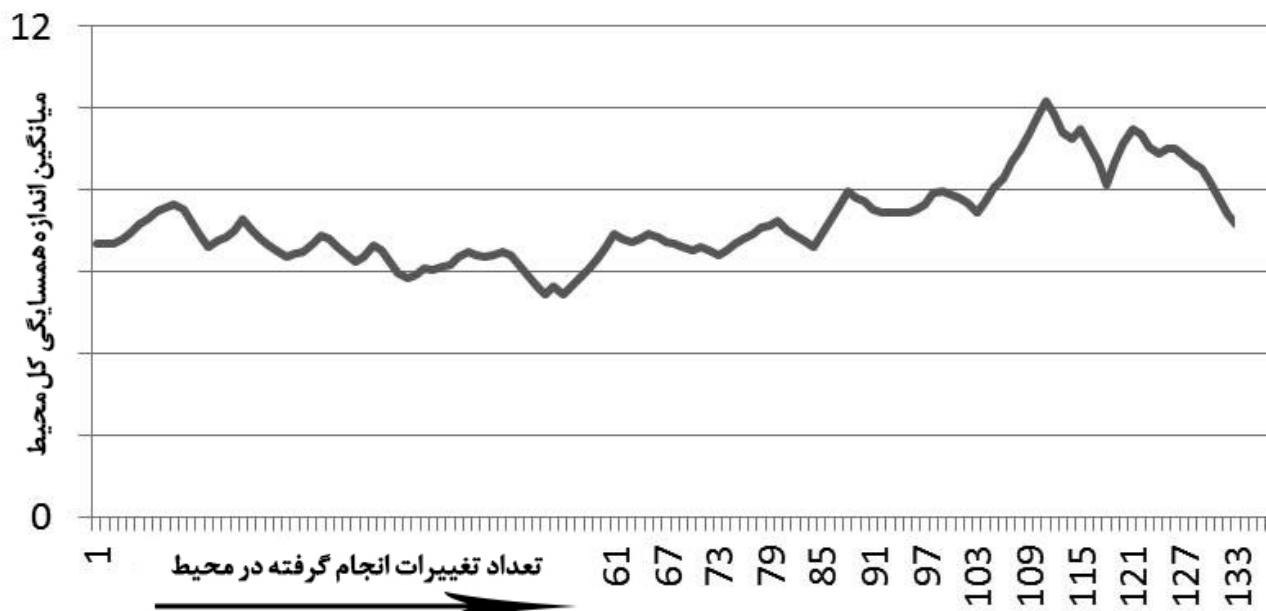
### ۰ بررسی میزان موفقیت روند طراحی - تحلیل بصری

همان طور که بیان شد اصلاحات انجام شده توسط طراحان

برای مجموعه در نظر گرفته شد. این دیوارها می توانستند بر روی ضلع مربع های فضا قرار بگیرند. محل قرار گیری دیوارهای اولیه به صورت اتفاقی توسط یارانه تصمیم گیری شد (تصویر ۳). محیط نهایی شبیه به بازی های اول شخص رایانه ای بود. طراحان می توانستند در این محیط حرکت کنند، با جابجایی موس زاویه دید را تغییر داده و به اطراف خود در فضای مجازی بنگرند و همچنین می توانستند با هدایت کلیدهای صفحه کلید آزادانه در فضا حرکت کنند. طراحان می توانستند در زمان حرکت و تجربه محیط، با کلیک بروی دیوارهایی از پیش تعیین شده این دیوارها را حذف کنند و یا اضافه کنند (تصویر ۴). همچنین برای جلوگیری از ایجاد یک طرح ذهنی کامل در ذهن طراح و پیاده سازی آن و اجبار طراح به انجام مجموعه ای از اصلاحات موردی، مجموعه ای از دیوارها ۱۳ عدد- به صورت ثابت در محیط در نظر گرفته شده بود و امکان قرار گیری دیوار در پنج محل نیز وجود نداشت. عدم وجود یک طرح ذهنی کلی طراحان را قادر می کرد براساس آنچه در محیط می بینند و به صورت پله ای به اصلاح محیط بپردازند. برای محدود کردن سرعت طراحی تعداد دیوارهای موجود قبل تغییر در محیط همیشه می باشد بین ۷۰ تا ۶۷ عدد می بود که این امر توسط نرم افزار نظارت می شد. همچنین حجم کل محیط و تعداد کل دیوارها در نهایت ثابت بود که باعث کاهش اثر متغیرهای مربوط به اندازه فضا می شد.

از ۲۳ نفر- مینیمم قابل قبول در آزمون های روانشناسی با دقت بالا براساس معیارهای APA- از دانشجویان سال آخر رشته مهندسی کارشناسی معماری خواسته شد که با امکانات تعریف شده در فضای مجازی شروع به طراحی کرده و کیفیت فضایی محیط ابتدایی را که دیوارهای آن به طور اتفاقی توسط یارانه قرار داده شده بود را افزایش دهند (Jhangiani, Chiang & Price, 2015). برنامه پشت صحنه محیط که به وسیله موتور بازی سازی یونیتی و زبان برنامه نویسی سی-شارپ تهیه شده بود، بدون اطلاع دانشجویان حذف و اضافه کردن هر دیوار را در حافظه ذخیره می کرد و به این شکل عمل روند طراحی فضا ضبط می شد. نتایج نهایی به اسناید دانشگاه به عنوان داور نشان داده شد و از آن ها خواسته شد موفق ترین طراحی را از جنبه بالابردن کیفیت فضایی انتخاب کنند. سپس این پنج روند طراحی دوباره به وسیله برنامه مستقلی که به زبان سی-شارپ تهیه شده بود براساس حرکت های ذخیره شده طراحان بازسازی شد و در هر قدم و پس از هر تغییر در محیط متغیرهای ایزوویستی مجموعه نقاط فضای مجازی اندازه گیری گردید. این نتایج از یک سو برای تحلیل کمی به نرم افزار اکسل منتقال یافت و همبستگی مقادیر با روند طراحی در این

# باعظ از نظر



تصویر ۵. تغییرات میزان میانگین اندازه همسایگی نقاط محیط در روند طراحی یکی از طراحان. طراحی این طراح شامل ۱۳۳ حرکت- حذف و یا اضافه کردن دیوار- بوده است. مأخذ: نگارندگان.

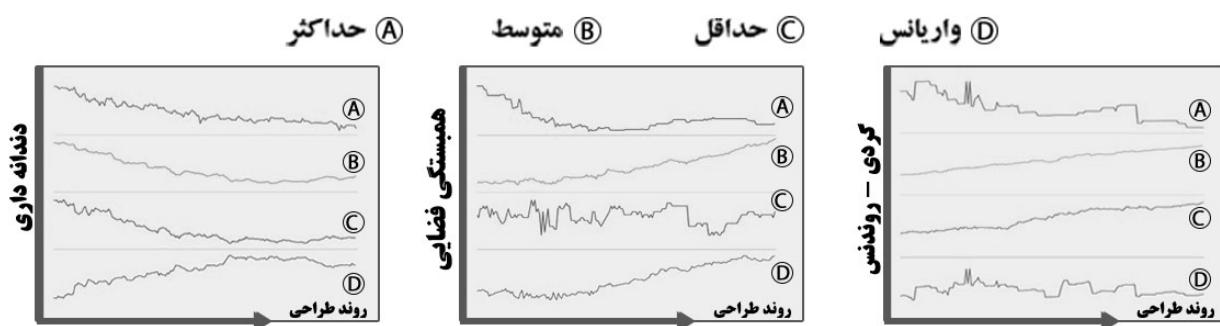
باز بودن، این ارتباط تنها در نیمة اول طراحی وجود دارد و در نیمة دوم طراحی این ارتباط واضح نیست. حداقل و حداقل‌تر متغیرهای ذکر شده نیز در مسیر طراحی تغییر کرده است و در بعضی موارد این متغیرها هم کاملاً معنی‌دار هستند. باید توجه داشت که تغییرات محیط همیشه حداقل‌ها و حداقل‌ترها را متأثرنمی‌کند، لذا وجود این همبستگی نشانگر اهمیت مضاعف این متغیرها است. برای مثال حداقل آشکارگری روندی کاملاً افزایشی در روند طراحی دارد که می‌تواند بیانگر این امر باشد که طراحان اغلب دست به اصلاح حداقل این متغیر می‌زنند و به عبارت دیگر طراحان محیط‌ها با مقادیر کم این متغیر را نامطلوب می‌دانند. براساس مطالعات زمینه‌ای تحقیق افزایش میزان دید و گستردگی فضای یکی از عواملی است باکیفیت فضایی ارتباط دارد. لذا سعی شده بود آزمون به‌گونه‌ای تعریف گردد که با محدود کردن تغییر این متغیر، تغییرات بقیه متغیرها بر جسته شود. با این وجود محدودیت کامل این متغیرها با توجه به مفهوم آن‌ها در محیط تقریباً غیرممکن است و همان‌طور که از تصویر ۸ مشخص است این متغیرها به خصوص در نیمة اولیه طراحی روند افزایشی داشته‌اند. با توجه به ارتباط شناخته شده این متغیرها با کیفیت فضایی می‌توان تصور کرد که طراحان در نیمه ابتدای طراحی دست به تغییراتی زده‌اند که این متغیرها را نیز افزایش داده است اما در بقیه طراحی با محدودیت در افزایش این متغیرها با توجه به ساختار محیط روبرو شده‌اند.

در محیط در آزمون پیشنهادی به صورت پلکانی و با انجام تغییراتی متداوم و کوچک در محیط انجام گرفته است. از سوی دیگر هدف نهایی طراحی ارتفاع کیفیت محیط بوده است. لذا می‌توان فرض کرد کیفیت محیط در روندی تقریباً یکدست در طول طراحی افزایش یافته است. با توجه به این فرض، در صورتی که متغیری از متغیرهای ایزوویستی اندازه‌گیری شده با روندی تقریباً یکدست کاهش و یا افزایش داشته باشد، می‌توان نتیجه‌گیری کرد که آزمون ارتباط مثبت و یا منفی این متغیر با کیفیت محیط را نشان می‌دهد. به دلیل تعدد نمودارها و برای وضوح بیشتر و تحلیل بهتر، نتایج در دسته‌های مرتبط با خصوصیات اصلی فضا بیان شده به وسیله فرنز و وینر (Franz & Wiener, 2005) تقسیم شد و موردنرسی قرار گرفت.

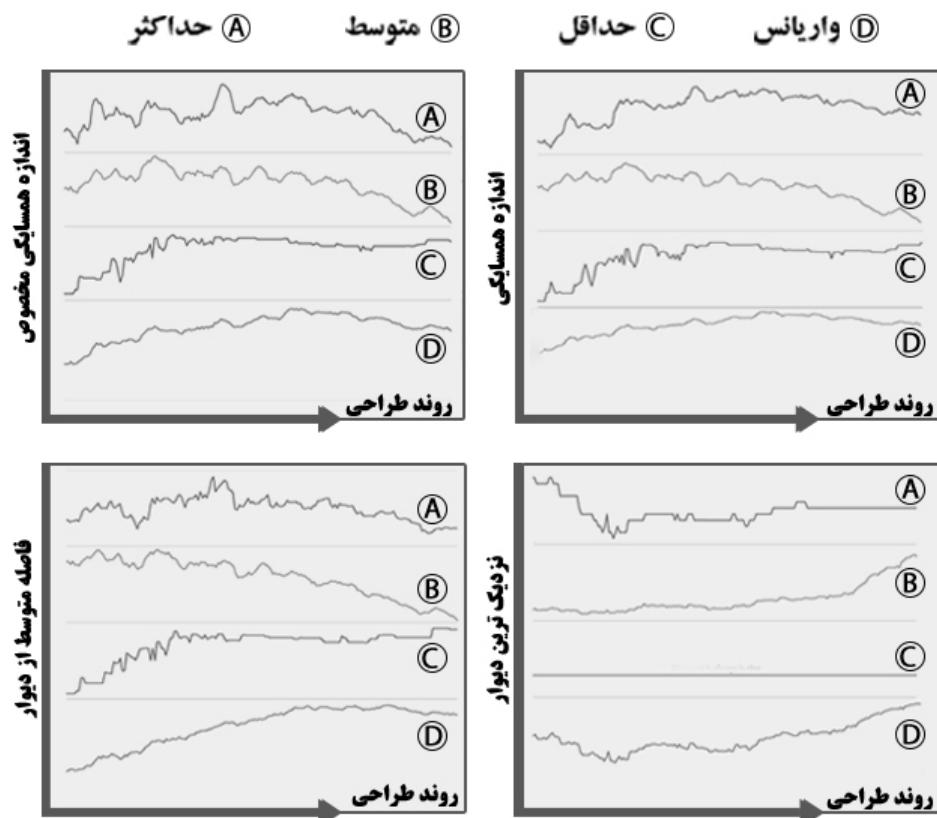
تصاویر ۶ و ۷ نشانگر مجموعه‌ای از متغیرهای مربوط به ارتباطات فضایی و پیچیدگی فضایی هستند. در میان متغیرهای ارائه شده مقادیر متوسط (نمودار B) به دلیل ارتباط مستقیم با کل ساختار فضایی از ارزش بالایی برخوردارند. همان‌طور که در نمودارها دیده می‌شود در متوسط نمودارهای دندانه‌داری، آشکارگری، همبستگی فضایی و گردی، شاهد روند افزایشی و یا کاهشی مشخص در روند طراحی هستیم. وجود روندهای مشخص در این نمودارها نشان‌دهنده ارتباط بامعنی این متغیرها با کیفیت فضایی است و نشان می‌دهد که آزمون انجام شده توانسته است این ارتباط را به خوبی مشخص کند. در رابطه با متغیر



تصویر ۶. نمودارهای مرتبط با باز بودن و وجود ارتباطات فضایی. مأخذ: نگارندگان.



تصویر ۷. نمودارهای مرتبط با پیچیدگی و نظم فضایی. مأخذ: نگارندگان.



تصویر ۸. نمودارهای مرتبط با میزان دید و گستردگی فضاهای. مأخذ: نگارندگان.

بصری نتایج مشخص است که بعضی از متغیرهای مرتبط با اندازه فضا تا حدودی روند مشخص و معنی‌داری را در طی آزمون تجربه می‌کنند. از سوی دیگر ثبات این روند و به‌تبع آن ارتباط حاصل از آن با کیفیت، به میزانی که میزانی نظری تحقیق پیشنهاد می‌دهد قوی نیست. لذا می‌توان گفت کنترل متغیرهای موردنظر با هدف ارتقاء اثر بقیه متغیرها تنها تا حدودی موفق بوده است.

#### - تحلیل آماری نتایج

شیوه دیگر تحلیل نتایج، تحلیل همبستگی آماری بین روند طراحی و متغیرهای در نظر گرفته شده است. **جدول ۲** همبستگی (پیرسون-آر) متغیرهای موردمطالعه با روند طراحی (افزایش یک واحدی مداوم قدمهای طراح) را نشان می‌دهد. همان‌طور که از **جدول ۲** قابل مشاهده است اغلب مقادیر با ارتباط بالای درکشده به‌وسیله تحلیل بصری، در تحلیل آماری نیز مقادیر بالایی (بالای ۰/۵ و یا کمتر از

تفاوت روند نمودارها در بازه‌های مختلف طراحی همچنین می‌تواند نشانگر این باشد که طراحان در بخش‌های مختلف طراحی اهداف کمی متفاوت را دنبال کرده‌اند. درمجموع با توجه به ظهور روندهای باطنی و مشخص می‌توان گفت که روش طراحی پیشنهادی توانایی ایجاد اطلاعاتی مناسب برای درک ارتباط بین ساختار فضایی و کیفیت فضایی را دارد. البته وجود پیچیدگی در این روندها نشانگر این امر است که حتی زمانی که تنها متغیر مستقل ساختار فضایی باشد، ارتباط این متغیر با کیفیت فضایی امری پیچیده است و در موقعیت‌های متفاوت دارای تفاوت است. این امر با آنچه در مطالعات زمینه‌ای از ارتباط دو متغیر می‌دانیم هماهنگی دارد و نشانه‌ای از صحت متداول‌وزیری پیشنهادی است. همان‌طور که بیان شد یکی از اهداف روش تحقیق جدید کنترل بعضی از متغیرهای ساختار محیطی (برای مثال اندازه فضا در مثال حاضر) است. با توجه به تحلیل

جدول ۲. همبستگی متغیرهای موردنرسی با روند طراحی (افزایش یک واحدی مداوم قدمهای طراح). همبستگی‌ها با معناداری بالا بر جسته شده‌اند. مأخذ: نگارندگان.

نوع متغیر	متوسط	ماکزیمم	مینیمم	واریانس
اندازه همسایگی	۰/۳۰	۰/۴۵	۰/۶۱	۰/۴۴
فاصله متوسط از دیوار	-۰/۰۱	۰/۱۳	۰/۶۸	۰/۵۰
نزدیک‌ترین دیوار	-۰/۰۷	-۰/۲۷	-	-۰/۱۲
اندازه همسایگی مخصوص	۰/۳۹	۰/۶۱	۰/۵۷	۰/۴۵
دندانه‌داری	-۰/۸۴	-۰/۵۸	-۰/۶۷	۰/۵۲
باز بودن	-۰/۱۹	۰/۲۵	۰/۵۶	۰/۱۰
آشکارگری	۰/۲۰	۰/۰۲	۰/۰۳	۰/۱۴
همبستگی فضایی	۰/۰۱	-۰/۶۵	-۰/۳۸	-۰/۲۲
گردی	۰/۸۵	-۰/۶۱	۰/۷۵	-۰/۴۰

جدول ۳. همبستگی متغیر دندانه‌داری با روند طراحی (افزایش یک واحدی مداوم قدمهای طراح) هر نمونه. نتایج آزمون  $p$  به دست‌آمده برای همه مقادیر به‌جز مینیمم و واریانس نمونه چهار کمتر از یک در ده هزار است. مأخذ: نگارندگان.

شماره نمونه	قدمهای نمونه	متوسط	ماکزیمم	مینیمم	واریانس
۱	۱۳۳	-۰/۹۷	-۰/۸۲	-۰/۸۹	۰/۸۰
۲	۱۸۰	-۰/۹۳	-۰/۶۳	-۰/۸۶	۰/۸۵
۳	۹۶	-۰/۹۶	-۰/۳۷	-۰/۷۹	۰/۳۴
۴	۳۰۶	-۰/۴۵	-۰/۳۱	۰/۰۱	-۰/۱۷
۵	۱۰۲	-۰/۸۹	-۰/۷۸	-۰/۷۹	۰/۸۰
مقادیر متوسط	۱۶۳	-۰/۸۴	-۰/۵۸	-۰/۶۷	۰/۵۲

پیچیده این متغیرها نیازمند دقت بسیار است. لذا استفاده از نتایج برای دنیای واقعی کاهش دهنده روایی متداول‌وژی پیشنهادی است.

همچنین موارد زیر در پایایی روش تحقیق اثرگذار است: محدودبودن نمونه‌های انتخاب شده از جامعه مورد مطالعه باعث کاهش پایایی در آزمون انجام شده گردیده است. در متداول‌وژی پیشنهادی مانند متداول‌وژی‌های دیگر، برای افزایش پایایی، نمونه‌گیری جامع و سازمان‌یافته از جامعه آماری (جامعه طراحان معماری) پیشنهاد می‌شود.

مجموعه ساختارهای فضایی که می‌توان به عنوان پایه اولیه آزمون در نظر گرفت بسیار گسترده است. لذا کمی‌سازی کلی ارتباط دو متغیر اصلی نیازمند انجام آزمون در مجموعه متنوع و وسیعی از ساختارهاست.

نتایج بسیار قوی آزمون  $p$  نشانه‌ای بر پایایی بالای روش تحقیق است.

با توجه به شیوه استفاده از تجمعی طراحی چند نفر در روش تحقیق، در عمل آزمون روش تصنیف یا دونیمه کردن آزمون (Split-half) نیز در روند تحقیق صورت می‌گیرد و نشانه‌ای دیگر بر بالا بودن پایایی تحقیق است.

با وجودنکات ذکر شده به نظر می‌رسد روایی این روش تحقیق در مقابل روش‌های قبلی چندان ارتقاء نیافته باشد، اما پایایی تحقیق با توجه به نتایج آزمون  $P$  بسیار خوب و روش تصنیف به طور قابل توجهی مطلوب‌تر است.

**• بررسی نتایج حاصل از منظر ارتباط کیفیت و ساختار محیط**

یکی از آزمون‌های صحت روش تحقیق بررسی نتایج حاصل از آن است. درصورتی که نتایج تحقیق در راستای نتایج مطالعات قبلی، اما کامل‌تر و دقیق‌تر باشد اطمینان به روش تحقیق افزایش می‌یابد. در ادامه براساس نتایج به دست آمده به بررسی ارتباط بین ساختار فضایی و کیفیت فضایی پرداخته می‌شود و سعی می‌شود با فرض صحت متداول‌وژی نتایج تحقیق بررسی شود.

**- ارتباطات فضایی و آزادی حرکت**

تصویر ۶ بیانگر تغییرات متغیرهای مرتبط با ارتباطات فضایی و آزادی حرکت در روند طراحی است. افزایش میزان میانگین دو متغیر باز بودن و آشکارگری در روند طراحی نشان از افزایش ارتباطات فضایی و باز شدن بن‌بست‌ها و ایجاد دسترسی‌های بهتر در محیط دارد. به نظر می‌رسد طراحان برای افزایش کیفیت فضایی ارتباطات محیط را گسترش داده و دسترسی‌ها به کل ساختار را اصلاح کرده و بهبود بخشیده‌اند. از سوی دیگر دندانه‌داری در ابتدای طراحی به شدت کاهش می‌یابد. نقاط با دندانه‌داری بالا نشانگر فضاهایی با کشیدگی بالا و عرض کم محدوده

منفی (۰/۵) دارند. هرچند این تحلیل از دقت علمی و آماری بالاتری برخوردار است، اما قادر امکان شهودی است که تحلیل‌های بصری در اختیار ما قرار می‌دهد.

قابل توجه است که هر یک از این مقادیر در واقع متوسط مقادیر پنج نمونه مورد بررسی هستند. **جدول ۳** مقادیر یک متغیر (دندانه‌داری) را برای پنج طراح انتخاب شده نشان می‌دهد. قابل توجه است که همبستگی همیشه عددی بین یک و منفی یک است و همبستگی متوسط پنج نمونه فقط زمانی می‌تواند مقادیر بالا را نشان دهد که: الف. مقادیر همبستگی نمونه‌ها بالا باشد و ب. مقادیر همبستگی نمونه‌ها در یک جهت باشد. با توجه به این موضوع زمانی که مقادیر همبستگی بالا برای متوسط یک متغیر به دست می‌آید، مانند متوسط دندانه‌داری، نتایج از نظر علم آمار بسیار قوی و قابل اتكا است.

می‌توان از آزمون سنجش صحت برای مقادیر (آزمون  $p$ -value) برای بررسی قدرت نتایج به دست آمده استفاده کرد. محاسبه  $p$  آزمون به کمک مقدار همبستگی و تعداد نمونه‌ها به کمک محاسبه‌گرهای آماده در اینترنت به سادگی قابل انجام است. نتایج آزمون  $p$  برای نتایج به دست آمده بسیار پایین و در اغلب موارد کمتر از یک در ده هزار است و نشان می‌دهد احتمال وقوع اتفاقی ارتباطات به دست آمده بسیار پایین بوده و از نظر علم آمار ارتباط بین دو متغیر کاملاً پذیرفته شده و محکم است. یعنی باقدرت و اطمینان بالا می‌توان گفت هر چه روند طراحی طراحان به جلو رفته است، دندانه‌داری محیط کاهش یافته است.

**- بررسی روایی و پایایی روش تحقیق**

با توجه به نتایج کیفی و کمی دو بخش قبل و همچنین خصوصیات ذاتی روش تحقیق مسائل زیر در مورد روایی این روش تحقیق است که باید در نظر گرفته شود: در متداول‌وژی پیشنهادی کیفیت فضایی براساس رفتار و طراحی طراحان سنجیده شده است لذا میزان صحت این اندازه‌گیری متأثر از توانایی طراحان است. البته با توجه به عدم وجود استاندارد برای کیفیت فضایی این مفهوم را حتی می‌توان براساس نظر طراحان تعریف کرد و کیفیت فضایی از منظر طراحان را متغیر پایه در نظر گرفت.

محدودیت‌های ایزوویست در کمی‌سازی ساختار فضایی در این روش تحقیق نیز انعکاس می‌یابد و باعث کاهش روایی می‌شود. البته در حال حاضر ابزار تواناتر و مورد اعتمادتری برای کمی‌سازی ساختار فضایی شناخته نشده است.

آزمون اجازه کنترل موفق متغیرهای مداخله‌گر را می‌دهد که امری مطلوب است. اما بررسی کیفیت فضایی در دنیای واقعی براساس نتایج این تحقیق با توجه به وجود متغیرهای دیگر مانند نور و عملکرد و... و تأثیر متقابل

طراحان در جهت حذف فضاهای کوچک و بسته ازنظر انسانی یا ترکیب آن‌ها با یکدیگر در ابتدای روند طراحی باشد. این روند با توجه به ثابت بودن حجم کلی محیط احتمالاً در یک سوم ابتدایی روند طراحی باعث کاهش فضاهای حداکثری شده است زیرا قسمتی از این فضاهای برای رفع مشکل فضاهای کوچک‌تر با آن‌ها اضافه شده‌اند.

### نتیجه‌گیری

کمی‌سازی ارتباط بین ساختار فضایی و کیفیت فضایی از یک سو می‌تواند به ایجاد استاندارهایی توسط مراجع علمی و قانونی برای ساختارهای فضایی منجر شود، که لزوم اجرای آن بر کاهش نمونه‌های معماری نامطلوب مؤثر خواهد بود. از سوی دیگر این کمی‌سازی می‌تواند برای ساخت نرم‌افزارهای کمک‌کننده به طراحی به کار رود. این ابزارها می‌توانند با نشان‌دادن نقاط ضعف احتمالی به طراح در زمان طراحی صرفه‌جویی کرده و باعث افزایش کیفیت طراحی‌ها شوند. تحلیل یافته‌های حاصل از استفاده از متدولوژی پیشنهادی نشان از ارتباط قوی تحلیل‌های ایزوویستی با ساخت‌یافتنی و کیفیت فضا و توانایی آن‌ها در بیان خصوصیات محیطی دارد. براساس نتایج تحقیق به روشنی مشخص است که از تحلیل‌های ایزوویستی و متغیرهای مستخرج از آن حداقل به‌طور نسبی به عنوان یک مدل کمی بیان خصوصیات فضایی موفق عمل کرده است و می‌تواند بخشی از خصوصیات ساختار فضایی - که در کیفیت فضایی اثرگذار است - را در تحلیل‌های خود انکاس دهد. البته با توجه به همبستگی درونی بسیاری از این متغیرها به نظر می‌رسد این ابزار باید به‌طور جدی ارتقاء یابد تا به ابزاری توأم‌مند برای ترجمه خصوصیات بنیادی ساختار فضایی به مجموعه‌ای از متغیرهای کمی تبدیل گردد. از زاویه‌ای دیگر با توجه به تحلیل نتایج می‌توان ادعا کرد در طول روند طراحی و افزایش کیفیت محیط، ارتباطات بصری و گستردگی فضایی و همچنین ارتباطات فضایی افزایش یافته در حالی که پیچیدگی روندی کاهشی را طی می‌کند. لذا می‌توان نتیجه گرفت که در محیط نمونه مورد آزمایش، ارتباطات بصری و گستردگی فضایی و همچنین ارتباطات فضایی و دسترسی با کیفیت فضایی ارتباط مستقیم و پیچیدگی فضایی با کیفیت فضایی ارتباط عکس داشته است. در مجموع کشف ارتباطات قوی بین ساختار فضایی و کیفیت فضایی در آزمون‌های کیفی و بصری و همچنین کمی و آماری نشان می‌دهد که متدولوژی پیشنهادی در تبیین ارتباط بین متغیرهای کمی‌کننده ساختار فضایی از یک سو و کیفیت فضایی از سوی دیگر موفق عمل می‌کند. متدولوژی پیشنهادی

دید در عین کوچکی مساحت محدوده دید هستند. این فضاهای اغلب در تقاطع چند راهرو به صورت چندراهی اتفاق می‌افتد. کاهش این متغیر در نیمة اول طراحی نشانگر حذف چندراهی‌ها است و می‌تواند به تعریف مسیرهایی مشخص در تقاطع‌ها نسبت داده شود. حذف چندراهی‌ها در کنار افزایش بازبودن و ارتباطات محیطی می‌تواند با ایجاد تعداد بازشوهای بیشتر برای فضاهای بزرگ‌تر و بازشوهای کمتر و تعریف مشخص مسیر برای فضاهای کوچک‌تر ایجاد شده باشد.

### - پیچیدگی و نظم فضا

افزایش متوسط متغیر همبستگی فضایی در طول روند طراحی ([تصویر ۷](#)) نشانگر افزایش ارتباطات بصری و حذف موانع بصری در بین نقاط زیر فضاهاست. از سوی دیگر افزایش متوسط مقادیر گردی نشانگر افزایش تحدب فضاهای است. براساس تغییرات این دو متغیر به روشنی می‌توان نتیجه گرفت که طراحان محیط را به فضاهای کوچک‌تر و خرد (اتاق‌هایی) با شکل‌های هندسی با محیط کم و اغلب محدب دسته‌بندی کرده و موانع بصری این بسته‌ها را حذف کرده‌اند. از سوی دیگر افزایش مقادیر در نمودارهای همبستگی فضایی و گردی با توجه به ارتباط منفی آن‌ها با شاخص پیچیدگی از یک سو و کاهش دندانه‌داری با توجه به ارتباط مثبت آن با شاخص پیچیدگی از سوی دیگر، نشانگر کاهش پیچیدگی در کل طول روند طراحی است.

### - میزان دید و گستردگی فضاها

متغیرهای اندازه همسایگی، اندازه همسایگی مخصوص، نزدیک‌ترین دیوار و فاصله متوسط از دیوار با میزان دید و گستردگی فضاهای محیط ارتباط دارند ([تصویر ۸](#)). همان‌طور که در روش تحقیق مقاله حاضر موربد بحث قرار گرفت، برای تأکید بر متغیرهای دیگر سعی شد آزمون به گونه‌ای طراحی گردد که این متغیرهای ایزوویست تغییراتی حداقلی داشته باشد. با توجه به عدم تحقق کامل این هدف، به نظر می‌رسد در آزمون حاضر نیز ارتباط کیفیت فضایی با میزان دید اثرگذار بوده است. از سوی دیگر این مسئله فرصتی را در اختیار می‌دهد تا با بررسی نمودارهای مربوط به میزان دید و گستردگی فضاهای تغییرات این متغیرها را در روند افزایش کیفیت توسط طراحان بررسی کرد. اولین نکته قبل توجه در بررسی نمودارهای تغییرات شدید ماکزیمم‌ها و مینیمم‌ها در یک سوم ابتدایی طراحی است. به این شکل که مینیمم‌ها در نمودارها با سرعت بالایی افزایش می‌یابد و ماکزیمم‌ها کاهش می‌یابد و سپس ثابت می‌شود. همزمان در یک سوم اول افزایش مقادیر اندازه همسایگی و اندازه همسایگی مخصوص روی می‌دهد. این تغییرات می‌تواند بیانگر تلاش

- Franz, G. & Wiener, J. M. (2005). Exploring isovist-based correlates of spatial behavior and experience. In A. van Nes (Ed.), *Proceedings of the 5th International Space Syntax Symposium*. Delft, NL: TU Delft Press.
- Gallagher, W. (2007). *House thinking: A room-by-room look at how we live*. New York: Harper Collins.
- Heydarian, A., Carneiro, J. P., Gerber, D., Becerik-Gerber, B., Hayes, T. & Wood, W. (2015). Immersive virtual environments versus physical built environments: A benchmarking study for building design and user-built environment explorations. *Automation in Construction*, 54, 116–126.
- Hildebrand, G. (1991). *The wright space: pattern and meaning in Frank Lloyd Wright's houses*. Seattle: University of Washington Press.
- Hildebrand, G. (1999). *Origins of architectural pleasure*. Berkeley: University of California Press.
- Hwang, J. & Lee, H. (2018). A Parametric Design Model for Numerically Measuring the Design Attributes of Prospect-Refuge. In *Proceedings of the CAADRIA 2018*, Beijing, China, 17–19 May 2018; pp. 577–586.
- Jhangiani, R. S., Chiang, I. A. & Price, P. C. (2015). *Research methods in psychology (2nd Canadian Edition)*. Retrieved from <https://opentextbc.ca/researchmethods/>. Kaplan R, Kaplan S (1989) The experience of nature: a psychological perspective. Cambridge University Press, Cambridge.
- Kaplan, R. & Kaplan, S. (1989). *The experience of nature: a psychological perspective*. Cambridge: Cambridge University Press.
- Kellert, S. R. (2012). *Building for life: Designing and understanding the human-nature connection*. Washington, DC, USA: Island press.
- Lippman, P. C. (2010). *Evidence-based design of elementary and secondary schools: A responsive approach to creating learning environments*. London: John Wiley & Sons.
- Ostwald, M. J. & Dawes, M. J. (2019). Isovists: Spatio-Visual Mathematics in Architecture. *Handbook of the Mathematics of the Arts and Sciences*, pp. 1–13.
- Ostwald, M. J., & Dawes, M. J. (2020). The Spatio-Visual Geometry of the Hollyhock House: A Mathematical Analysis of the ‘Wright Space’ using Isovist Fields. *Nexus Network Journal*, 22(1), 211–228.
- Portman, M. E., Natapov, A. & Fisher-Gewirtzman, D. (2015). To go where no man has gone before: Virtual reality in architecture, landscape architecture and environmental planning. *Computers, Environment and Urban Systems*, 54, 376–384.
- Sailer, K. & Psathiti, C. (2017). A prospect-refuge approach to seat preference: Environmental psychology and spatial layout. In *Proceedings of the 11th International Space Syntax*

همچنین از پایایی بالایی برخوردار بوده و نتایجی کاملاً معنی دار را فراهم می کند. تحلیل نتایج به دست آمده نیز می تواند برای تحلیل کیفی ارتباط بین کیفیت و ساختار فضایی در چیدمان های مختلف محیطی به کار رفته و نتیجه های معنی دار فراهم کند. استفاده از این ابزار در مجموعه گسترده ای از ساختارهای فضایی می تواند به تبیین دقیق تر و حتی کمی ارتباط بین ساختار فضایی و کیفیت فضایی منجر شود.

## پی نوشت

Refuge-Prospect theory . ۱

## فهرست منابع

- اسفندیاری، اکرم و ترکاشوند، عباس. (۱۳۹۹). کاربرد تحلیل های ایزوویست و خطوط دید در سنجش کیفیت بصیری در مجتمع های مسکونی (نمونه موردی: شهر کرمانشاه). *مطالعات شهری*, ۱۹-۳۵(۹).
- شناگر دربانی، الهام؛ منصفی پر ابری، دانیال؛ طاهرخانی، علیرضا و حاجی فتحعلی، سیاوش. (۱۳۹۸). ارزیابی احساس امنیت و پیشگیری از جرم در فضاهای عمومی مجتمع های مسکونی به روش دید-پناه. *پژوهشنامه نظم و امنیت انتظامی*, ۱۲(۲)، ۲۸-۳۲.
- شکوهی دهکردی، کاوه؛ هاشم زاد، هاشم؛ اخلاصی، احمد و صالح صدق پور، بهرام. (۱۳۹۲). ارزیابی تأثیرات نرم افزار Sketch Up بر فرایند ترسیم اسکیس های معماری. *باغ نظر*, ۲۵(۱۰)، ۳۸-۴۹.
- کریمی مشاور، مهرداد؛ حسینی علمداری، آرش و آزادحمدی، محمد. (۱۳۹۳). بررسی تطبیقی نمونه هایی از بافت شهری سندج با استفاده از آنالیزهای ایزوویست و تحلیل گراف دید. *مطالعات شهری*, ۳۳-۴۲(۱۳).
- Aknar, M. & Atun, R. A. (2017). Predicting movement in architectural space. *Architectural Science Review*, 60(1), 78–95.
- Amini Behbahani, P., Gu, N. & Ostwald, M. (2017). Viraph: exploring the potentials of visibility graphs and their analysis. *Visualization in Engineering*, 5(1).
- Appleton, J. (1975/1996). *The experience of landscape*. London: John Wiley.
- Benedikt, M. L. (1979). To take hold of space: Isovists and isovist fields. *Environment and Planning B: Planning and Design*, 6(1), 47-65.
- Benedikt, M. & McElhinney, S. (2019). Isovists and the Metrics of Architectural Space. *Articulating Architecture's Core in the Post-Digital Era*, 27-30.
- Berlyne, D.E. (1951). Attention, perception and behaviour theory. *Psychol Rev*, 58(2), 137–146.
- Dosen, A. S. & Ostwald, M. J. (2016). Evidence for prospect - refuge theory : a meta - analysis of the findings of environmental preference research. *City, Territory and Architecture*, 3, 1–14.

Symposium (Vol. 11, pp. 137-1). Instituto Superior Tecnico, Departamento de Engenharia Civil, Arquitetura e Georrecursos, Portugal.

- Smith, J. W. (2015). Immersive virtual environment technology to supplement environmental perception, preference and behavior research: A review with applications. *International Journal of Environmental Research and Public Health*, 12(9), 11486–11505.
- Stamps, A. E. (2006). *Literature review of prospect and refuge theory: the first 214 references*. Institute of Environmental Quality, San Francisco, CA. Accessed on the internet on 2010-04-14 at <http://home.comcast.net/~instituteofenvironmentalquality/LitReviewProspectAndRefuge.pdf>.
- Stamps, A. E. (2008). Some findings on prospect and refuge theory: I. *Percept Motor Skill*, 106, 147–162.
- Turner, A., Doxa, M., O'Sullivan, D. & Penn, A. (2001). From

Isovists to Visibility Graphs: a Methodology for the Analysis of Architectural Space. *Environment and Planning, B: Planning and Design*, 28, 103-121.

- Ward, T. (2010). *Quantifying qualitative data*. Luetu, 8, 2012. Retrieved from <https://pdfs.semanticscholar.org/97fe/6104d9f944c37e7155a079a5eab3f71b298.pdf>
- Xiang, L. & Papastefanou, G. (2019). Isovist and Psycho-Physiological Stress at the Pedestrian Level: A Real-Time Measurement Case Study in a High-Density City Luyao Xiang. *Georgios Papastefanou*, 4, 463–471.
- Zhang, S., Kim, J., Shih, S.Y., Koo, C. & Cha, S. H. (2017). Immersive Virtual Environment (IVE) as a Potential Tool for Interior Colour Study in Office Environments. *Proceedings of the 34th International Symposium on Automation and Robotics in Construction (ISARC)*, 34, 1-5.

#### COPYRIGHTS

Copyright for this article is retained by the author(s), with publication rights granted to the Bagh-e Nazar Journal. This is an open-access article distributed under the terms and conditions of the Creative Commons Attribution License (<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>).



#### نحوه ارجاع به این مقاله:

حسینی علمداری، آرش؛ دانشجو، خسرو و یگانه، منصور. (۱۴۰۱). متداول‌ترین متکی بر طراحی در محیط مجازی خاص، جهت تدوین ارتباط کیفیت فضایی و ساختار فضایی. *باغ نظر*، ۱۹(۱۱۰)، ۲۱-۳۴.

DOI:10.22034/BAGH.2022.305973.5009  
URL:[http://www.bagh-sj.com/article\\_145714.html](http://www.bagh-sj.com/article_145714.html)

